

Adobe After Effects CC 2015 - Motion Graphics

Carga horária: 14 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

► O Motion Graphics	Duração: 00:08:54
► A Ferramenta de trabalho	Duração: 00:11:17
► O Workflow - PT 01	Duração: 00:14:14

2 - Introdução ao After Effects

► A interface	Duração: 00:12:52
► Importação e Organização	Duração: 00:07:26
► Timeline e camadas	Duração: 00:13:49
► Monitoração e playback	Duração: 00:11:56

3 - Construção da imagem

► Integração com PS e AI	Duração: 00:23:30
► Vetor, Shapes e Pixels	Duração: 00:27:36
► Composição e recorte	Duração: 00:39:24
► Efeitos	Duração: 00:19:46
► Usando composição e efeitos	Duração: 00:17:36

4 - Animação

► Keyframes	Duração: 00:22:37
► Controle espacial e temporal	Duração: 00:18:55
► Gráfico de velocidade	Duração: 00:15:05
► Gráfico de velocidade e velocidade do keyframe	Duração: 00:08:34
► Expressões e dicas de scripts	Duração: 00:31:39
► Wiggle, Swing, Spring, Blink	Duração: 00:11:04
► Lens, Move away, Orient to Path, wheel	Duração: 00:08:04
► Distance link e Exposure	Duração: 00:03:58
► Paint rig	Duração: 00:03:31
► Random e time Remapping	Duração: 00:09:48
► Interpolação espacial e temporal	Duração: 00:11:34
► Animação por poses e copiar e colar várias camadas	Duração: 00:10:41
► Desenho frame a frame com onin skin e duplicando rigs	Duração: 00:14:36
► Rig de câmera	Duração: 00:08:33
► Controlando elementos do After Effects através de planilhas de textos	Duração: 00:10:17
► Master settings	Duração: 00:06:18

5 - Criando Nulls de Paths

► Controlando vértices de uma camada através de Nulls	Duração: 00:04:46
► Convertendo formas em Paths	Duração: 00:01:36
► Objeto seguindo um caminhos	Duração: 00:03:17

6 - Animação de textos

► Integração dos textos entre AI PS e AE	Duração: 00:09:55
► Presets e Mr Horse	Duração: 00:13:35
► Animadores	Duração: 00:27:31

7 - Animação básica de personagens e grupos

► Esqueleto de um personagem	Duração: 00:16:26
► Lip Sync	Duração: 00:07:38

8 - Montando um projeto

► Análise do roteiro e organização	Duração: 00:10:42
► Animando as telas	Duração: 00:24:45
► Animando o BG em loop	Duração: 00:14:26
► Organizando a timeline	Duração: 00:08:38
► Animando as demais telas I	Duração: 00:13:52
► Animando as demais telas II	Duração: 00:14:01

9 - Introdução ao 2.5D e 3D

► 3D vs 2.5D	Duração: 00:08:22
► Transformações 3D	Duração: 00:20:21
► Modo de vistas dos planos 3D	Duração: 00:14:28
► Parallax	Duração: 00:03:02
► Câmera, luz e material	Duração: 00:24:27

10 - Finalizando

► Render e último exemplo	Duração: 00:21:01
---------------------------	-------------------

11 - VR

► Criando ambiente VR dentro do After Effects	Duração: 00:11:36
► Exportar vídeo VR para Facebook e Youtube	Duração: 00:03:05

12 - Atualizações

► Shortcuts	Duração: 00:04:06
► Melhorias nos efeitos que usam referências	Duração: 00:05:18
► Organização usando o painel Essential Graphics	Duração: 00:04:00
► Usando expressões para controlar mais funções no painel Essential Graphics	Duração: 00:03:08
► Sincronia entre Premiere e After via Essential Graphics	Duração: 00:05:25

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).