

Adobe After Effects CC 2015 - Motion Graphics

Carga horária: 14 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

▶ O Motion Graphics	Duração: 00:08:54
▶ A Ferramenta de trabalho	Duração: 00:11:17
▶ O Workflow - PT 01	Duração: 00:14:14

2 - Introdução ao After Effects

▶ A interface	Duração: 00:12:52
▶ Importação e Organização	Duração: 00:07:26
▶ Timeline e camadas	Duração: 00:13:49
▶ Monitoração e playback	Duração: 00:11:56

3 - Construção da imagem

▶ Integração com PS e AI	Duração: 00:23:30
▶ Vetor, Shapes e Pixels	Duração: 00:27:36
▶ Composição e recorte	Duração: 00:39:24
▶ Efeitos	Duração: 00:19:46
▶ Usando composição e efeitos	Duração: 00:17:36

4 - Animação	
▶ Keyframes	Duração: 00:22:37
▶ Controle espacial e temporal	Duração: 00:18:55
▶ Gráfico de velocidade	Duração: 00:15:05
▶ Gráfico de velocidade e velocidade do keyframe	Duração: 00:08:34
▶ Expressões e dicas de scripts	Duração: 00:31:39
▶ Wiggle, Swing, Spring, Blink	Duração: 00:11:04
▶ Lens, Move away, Orient to Path, wheel	Duração: 00:08:04
▶ Distance link e Exposure	Duração: 00:03:58
▶ Paint rig	Duração: 00:03:31
▶ Random e time Remapping	Duração: 00:09:48
▶ Interpolação espacial e temporal	Duração: 00:11:34
▶ Animação por poses e copiar e colar várias camadas	Duração: 00:10:41
▶ Desenho frame a frame com onin skin e duplicando rigs	Duração: 00:14:36
▶ Rig de câmera	Duração: 00:08:33
▶ Controlando elementos do After Effects através de planilhas de textos	Duração: 00:10:17
▶ Master settings	Duração: 00:06:18

5 - Criando Nulls de Paths	
▶ Controlando vértices de uma camada através de Nulls	Duração: 00:04:46
▶ Convertendo formas em Paths	Duração: 00:01:36
▶ Objeto seguindo um caminhos	Duração: 00:03:17

6 - Animação de textos	
▶ Integração dos textos entre AI PS e AE	Duração: 00:09:55
▶ Presets e Mr Horse	Duração: 00:13:35
▶ Animadores	Duração: 00:27:31

7 - Animação básica de personagens e grupos	
▶ Esqueleto de um personagem	Duração: 00:16:26
▶ Lip Sync	Duração: 00:07:38

8 - Montando um projeto	
▶ Análise do roteiro e organização	Duração: 00:10:42
▶ Animando as telas	Duração: 00:24:45
▶ Animando o BG em loop	Duração: 00:14:26
▶ Organizando a timeline	Duração: 00:08:38
▶ Animando as demais telas I	Duração: 00:13:52
▶ Animando as demais telas II	Duração: 00:14:01

9 - Introdução ao 2.5D e 3D	
▶ 3D vs 2.5D	Duração: 00:08:22
▶ Transformações 3D	Duração: 00:20:21
▶ Modo de vistas dos planos 3D	Duração: 00:14:28
▶ Parallax	Duração: 00:03:02
▶ Câmera, luz e material	Duração: 00:24:27

10 - Finalizando	
▶ Render e último exemplo	Duração: 00:21:01

11 - VR	
▶ Criando ambiente VR dentro do After Effects	Duração: 00:11:36
▶ Exportar vídeo VR para Facebook e Youtube	Duração: 00:03:05

12 - Atualizações	
▶ Shortcuts	Duração: 00:04:06
▶ Melhorias nos efeitos que usam referências	Duração: 00:05:18
▶ Organização usando o painel Essential Graphics	Duração: 00:04:00
▶ Usando expressões para controlar mais funções no painel Essential Graphics	Duração: 00:03:08
▶ Sincronia entre Premiere e After via Essential Graphics	Duração: 00:05:25

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .