



# Blender 3D V2.78 - Primeiros Passos

Carga horária: 14 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução ao Blender

▶ Porque Blender?	Duração: 00:03:19
▶ Recursos	Duração: 00:04:12

### 2 - Primeiros Passos

▶ Configurando o Blender	Duração: 00:02:51
▶ 3D Viewport	Duração: 00:01:20
▶ Criação de objetos	Duração: 00:01:25
▶ Seleção de objetos	Duração: 00:01:32
▶ Atalhos de transformação	Duração: 00:03:23
▶ Pivô de manipulação	Duração: 00:03:12

### 3 - Modelagem

▶ Faces, arestas e vértices	Duração: 00:09:32
▶ Modificadores básicos - Array	Duração: 00:05:39
▶ Modificadores básicos - Boolean	Duração: 00:05:46
▶ Modificadores básicos - Mirror	Duração: 00:02:51
▶ Modificadores básicos - Subdivision Surface	Duração: 00:03:34
▶ Modificadores básicos - Lattice	Duração: 00:02:03
▶ Modificadores básicos - Geral	Duração: 00:02:38
▶ Criando uma taça de vinho	Duração: 00:26:06
▶ Criando uma corrente	Duração: 00:20:43

#### 4 - Iluminação

▶ Iluminação no Blender	Duração: 00:08:21
▶ Iluminação Sun	Duração: 00:02:36
▶ Iluminação Spot	Duração: 00:03:46
▶ Iluminação Hemi	Duração: 00:02:47
▶ Iluminação Área	Duração: 00:03:29
▶ Objeto emissor de luz	Duração: 00:02:13
▶ Iluminação ambiente	Duração: 00:10:07
▶ Iluminação de produto	Duração: 00:08:21
▶ Iluminação dramática	Duração: 00:05:09
▶ Iluminação volumétrica	Duração: 00:04:44
▶ Importação de iluminação	Duração: 00:03:06

#### 5 - Materiais e composição em Cycles

▶ Introdução aos nós	Duração: 00:13:54
▶ Mixando shaders	Duração: 00:09:06
▶ Metal	Duração: 00:12:21
▶ Emissor	Duração: 00:08:15
▶ Glass e displacement	Duração: 00:08:50
▶ Vertex paint	Duração: 00:11:36
▶ Tecido	Duração: 00:04:56
▶ Textura de lava	Duração: 00:07:35
▶ Textura complexa de lava	Duração: 00:14:02

## 6 - Texturas

▶ UV Mapping	Duração: 00:04:09
▶ UV Editor	Duração: 00:05:52
▶ Mapa UV de Objetos complexos	Duração: 00:05:29
▶ Indicação de recorte de relaxamento da malha	Duração: 00:11:45
▶ UV Paint	Duração: 00:14:12
▶ Pintura de textura 3D	Duração: 00:11:04
▶ Bake	Duração: 00:10:09

## 7 - Renderização

▶ Renderização	Duração: 00:07:49
▶ Render, dimensions e output	Duração: 00:07:42
▶ Sampling	Duração: 00:10:55
▶ Light paths	Duração: 00:11:57
▶ Composição	Duração: 00:20:46
▶ DOF	Duração: 00:04:25

## 8 - Escultura

▶ Fundamento da escultura	Duração: 00:09:25
▶ Simetria, curvas e Dyntopo	Duração: 00:06:47
▶ Mask	Duração: 00:06:01
▶ Stroke	Duração: 00:19:11
▶ Prática	Duração: 00:11:59
▶ Criando os Chifres	Duração: 00:13:46
▶ Detalhes e expressões	Duração: 00:11:20
▶ Brush com textura	Duração: 00:15:05
▶ Detalhes dos chifres	Duração: 00:02:27

## 9 - Pintura de escultura

▶ Mapa UV	Duração: 00:35:48
▶ Normal map	Duração: 00:07:57
▶ Paint color	Duração: 00:10:42
▶ Mix de camadas	Duração: 00:07:29
▶ Render cycles	Duração: 00:07:15

## 10 - Animação

▶ Fundamentos de animação	Duração: 00:10:11
▶ Modificadores e constâncias	Duração: 00:06:54
▶ Animação de câmera	Duração: 00:13:51
▶ Bouncing ball	Duração: 00:06:47
▶ Animação NLA	Duração: 00:07:00
▶ Animação NLA intermediária	Duração: 00:07:45
▶ Keyframes em propriedades e modificadores de curvas	Duração: 00:09:47

## 11 - Animação avançado

▶ Introdução ao sistema de som	Duração: 00:04:09
▶ Objeto transformador	Duração: 00:07:10
▶ Sound Key	Duração: 00:06:46
▶ Parâmetros de iluminação	Duração: 00:06:14
▶ Parâmetros de cor	Duração: 00:09:57
▶ Render	Duração: 00:08:22

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).