

Blender 3D V2.78 - Primeiros Passos

Carga horária: 14 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução ao Blender

▶ Porque Blender?	Duração: 00:03:19
▶ Recursos	Duração: 00:04:12

2 - Primeiros Passos

▶ Configurando o Blender	Duração: 00:02:51
▶ 3D Viewport	Duração: 00:01:20
▶ Criação de objetos	Duração: 00:01:25
▶ Seleção de objetos	Duração: 00:01:32
▶ Atalhos de transformação	Duração: 00:03:23
▶ Pivô de manipulação	Duração: 00:03:12

3 - Modelagem

▶ Faces, arestas e vértices	Duração: 00:09:32
▶ Modificadores básicos - Array	Duração: 00:05:39
▶ Modificadores básicos - Boolean	Duração: 00:05:46
▶ Modificadores básicos - Mirror	Duração: 00:02:51
▶ Modificadores básicos - Subdivision Surface	Duração: 00:03:34
▶ Modificadores básicos - Lattice	Duração: 00:02:03
▶ Modificadores básicos - Geral	Duração: 00:02:38
▶ Criando uma taça de vinho	Duração: 00:26:06
▶ Criando uma corrente	Duração: 00:20:43

4 - Iluminação		
►	Iluminação no Blender	Duração: 00:08:21
►	Iluminação Sun	Duração: 00:02:36
►	Iluminação Spot	Duração: 00:03:46
►	Iluminação Hemi	Duração: 00:02:47
►	Iluminação Área	Duração: 00:03:29
►	Objeto emissor de luz	Duração: 00:02:13
►	Iluminação ambiente	Duração: 00:10:07
►	Iluminação de produto	Duração: 00:08:21
►	Iluminação dramática	Duração: 00:05:09
►	Iluminação volumétrica	Duração: 00:04:44
►	Importação de iluminação	Duração: 00:03:06

5 - Materiais e composição em Cycles		
►	Introdução aos nós	Duração: 00:13:54
►	Mixando shaders	Duração: 00:09:06
►	Metal	Duração: 00:12:21
►	Emissor	Duração: 00:08:15
►	Glass e displacement	Duração: 00:08:50
►	Vertex paint	Duração: 00:11:36
►	Tecido	Duração: 00:04:56
►	Textura de lava	Duração: 00:07:35
►	Textura complexa de lava	Duração: 00:14:02

6 - Texturas		
►	UV Mapping	Duração: 00:04:09
►	UV Editor	Duração: 00:05:52
►	Mapa UV de Objetos complexos	Duração: 00:05:29
►	Indicação de recorte de relaxamento da malha	Duração: 00:11:45
►	UV Paint	Duração: 00:14:12
►	Pintura de textura 3D	Duração: 00:11:04
►	Bake	Duração: 00:10:09

7 - Renderização	
▶ Renderização	Duração: 00:07:49
▶ Render, dimensions e output	Duração: 00:07:42
▶ Sampling	Duração: 00:10:55
▶ Light paths	Duração: 00:11:57
▶ Composição	Duração: 00:20:46
▶ DOF	Duração: 00:04:25

8 - Escultura	
▶ Fundamento da escultura	Duração: 00:09:25
▶ Simetria, curvas e Dyntopo	Duração: 00:06:47
▶ Mask	Duração: 00:06:01
▶ Stroke	Duração: 00:19:11
▶ Prática	Duração: 00:11:59
▶ Criando os Chifres	Duração: 00:13:46
▶ Detalhes e expressões	Duração: 00:11:20
▶ Brush com textura	Duração: 00:15:05
▶ Detalhes dos chifres	Duração: 00:02:27

9 - Pintura de escultura	
▶ Mapa UV	Duração: 00:35:48
▶ Normal map	Duração: 00:07:57
▶ Paint color	Duração: 00:10:42
▶ Mix de camadas	Duração: 00:07:29
▶ Render cycles	Duração: 00:07:15

10 - Animação		
▶	Fundamentos de animação	Duração: 00:10:11
▶	Modificadores e constâncias	Duração: 00:06:54
▶	Animação de câmera	Duração: 00:13:51
▶	Bouncing ball	Duração: 00:06:47
▶	Animação NLA	Duração: 00:07:00
▶	Animação NLA intermediária	Duração: 00:07:45
▶	Keyframes em propriedades e modificadores de curvas	Duração: 00:09:47

11 - Animação avançado		
▶	Introdução ao sistema de som	Duração: 00:04:09
▶	Objeto transformador	Duração: 00:07:10
▶	Sound Key	Duração: 00:06:46
▶	Parâmetros de iluminação	Duração: 00:06:14
▶	Parâmetros de cor	Duração: 00:09:57
▶	Render	Duração: 00:08:22

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .