C Avançado

Carga horária: 16 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- A história da linguagem C
- Preparando o ambiente de trabalho

2 - Bibliotecas

Biblioteca stdlib.h	Duração: 00:16:30
Biblioteca string.h	Duração: 00:12:38
Biblioteca math.h	Duração: 00:15:05
Biblioteca time.h	Duração: 00:08:43
Questionário	3 questões

3 - GCI

Criando uma página web com C - Parte 01	Duração: 00:10:24
Criando uma página web com C - Parte 02	Duração: 00:08:44

4 - GTK

- Interface Gráfica com GTK
- Instalando e configurando GTK no CodeBlocks
- Configurando e criando projeto GTK no CodeBlocks

5 - Glade

Glade	
Instalando Glade	
Trabalhando com Glade	
Conhecendo a interface do Glade	
Conhecendo o Glade	Duração: 00:11:46
Conhecendo os widgets	
Codificando a interface criada no Glade	
Utilizando o GtkButton no Glade	Duração: 00:10:04
Utilizando o GtkCheckButton no Glade	Duração: 00:07:18
Caixa de diálogo	
Codificando a interface	
Caixa de mensagem	
Codificando a interface	
Utilizando o GtkRadioButton no Glade	Duração: 00:05:43
NoteBook	
Codificando a interface	
Frame	
Codificando a interface	
Utilizando o GtkSpinButton no Glade	Duração: 00:07:37
Scrolledwindow	
Codificando a interface	
Questionário	3 questões

6 - Banco de dados

- Banco de dados
- Instalando o Xampp
- Instalação do MySQL Connector
- Criando o banco de dados no Xampp — Duração: 00:10:34
- Primeiro projeto de Banco de Dados
- Aplicação com banco de dados usando GTK
- Banco de dados com GTK - Parte 01 — Duração: 00:15:58
- Banco de dados com GTK - Parte 02 — Duração: 00:12:31
- Questionário — 3 questões

7 - Assembly

- Assembly
- O que é Assembly e para que serve?
- Agora para que serve toda essa dificuldade?
- A história do Assembly
- Vantagens e desvantagens do Assembly
- Assembly a linguagem de duas sintaxes
- Registradores
- Adicionando código Assembly no Código C
- Trabalhando com Assembly — Duração: 00:10:33
- Questionário — 3 questões

8 - DLL

- DLL
- Criação de um projeto para DLL
- Ajustando os arquivos main.cpp e main.h
- Testando a dll
- Questionário — 3 questões

9 - Sockets

- Sockets
- O que é um socket?
- Primeiro exemplo de sockets
- Segundo exemplo de sockets
- Trabalhando com Socket — Duração: 00:12:12
- Questionário — 3 questões

10 - Projeto final

- Projeto Final - Parte 01 — Duração: 00:12:15
- Projeto Final - Parte 02 — Duração: 00:11:29

11 - Conclusão

- Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail clicando aqui .