

 **C Avançado**

Carga horária: 16 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**1 - Introdução** A história da linguagem C Preparando o ambiente de trabalho**2 - Bibliotecas** Biblioteca stdlib.h

Duração: 00:16:30

 Biblioteca string.h

Duração: 00:12:38

 Biblioteca math.h

Duração: 00:15:05

 Biblioteca time.h

Duração: 00:08:43

 Questionário

3 questões

3 - GCI Criando uma página web com C - Parte 01























Duração: 00:10:24

 Criando uma página web com C - Parte 02

Duração: 00:08:44

4 - GTK Interface Gráfica com GTK Instalando e configurando GTK no CodeBlocks Configurando e criando projeto GTK no CodeBlocks

5 - Glade

 Glade	
 Instalando Glade	
 Trabalhando com Glade	
 Conhecendo a interface do Glade	
 Conhecendo o Glade	Duração: 00:11:46
 Conhecendo os widgets	
 Codificando a interface criada no Glade	
 Utilizando o GtkButton no Glade	Duração: 00:10:04
 Utilizando o GtkCheckButton no Glade	Duração: 00:07:18
 Caixa de diálogo	
 Codificando a interface	
 Caixa de mensagem	
 Codificando a interface	
 Utilizando o GtkRadioButton no Glade	Duração: 00:05:43
 Notebook	
 Codificando a interface	
 Frame	
 Codificando a interface	
 Utilizando o GtkSpinButton no Glade	Duração: 00:07:37
 Scrolledwindow	
 Codificando a interface	
 Questionário	3 questões

6 - Banco de dados

 Banco de dados

 Instalando o Xampp

 Instalação do MySQL Connector

 Criando o banco de dados no Xampp

Duração: 00:10:34

 Primeiro projeto de Banco de Dados

 Aplicação com banco de dados usando GTK

 Banco de dados com GTK - Parte 01

Duração: 00:15:58

 Banco de dados com GTK - Parte 02

Duração: 00:12:31

 Questionário

3 questões

7 - Assembly

 Assembly

 O que é Assembly e para que serve?

 Agora para que serve toda essa dificuldade?

 A história do Assembly

 Vantagens e desvantagens do Assembly

 Assembly a linguagem de duas sintaxes

 Registradores

 Adicionando código Assembly no Código C

 Trabalhando com Assembly

Duração: 00:10:33

 Questionário

3 questões

8 - DLL

 DLL

 Criação de um projeto para DLL

 Ajustando os arquivos main.cpp e main.h

 Testando a dll

 Questionário

3 questões

9 - Sockets

 Sockets

 O que é um socket?

 Primeiro exemplo de sockets

 Segundo exemplo de sockets

 Trabalhando com Socket

Duração: 00:12:12

 Questionário

3 questões

10 - Projeto final

 Projeto Final - Parte 01

Duração: 00:12:15

 Projeto Final - Parte 02

Duração: 00:11:29

11 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).