

C Básico

Carga horária: 24 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA


CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 A história da linguagem C

 Metodologia Estruturada

2 - Processo de compilação

 Compiladores e Interpretadores

 Linkedição

 Processo de compilação de um programa C

3 - Preparando o ambiente

 Escolha de uma IDE

 Criando o projeto

 Entendendo a IDE

Duração: 00:08:55

4 - Tipos de dados e identificadores

 Tipos de dados em C











 Identificadores

 Palavras-chave da linguagem C








 Comentários

 Questionário








3 questões

5 - Variáveis	
 Variáveis	
 Variáveis Locais	
 Variáveis Globais	
 Variável Static	
 Variável Global Static	
 Declarando variáveis	Duração: 00:11:10
 Conversão de dados	
 Classes de armazenamento	
 Constantes	
 Questionário	3 questões


6 - Operadores	
 Operadores aritméticos	
 Incremento e Decremento	
 Operadores relacionais e lógicos	
 Questionário	3 questões










7 - Condicionais	
 Condicionais	
 IF	
 IF Aninhado	
 If, else, else if	
 Switch Case	
 Switch aninhado	
 Questionário	3 questões
















8 - Laços		
	Laços	
	For	
	While	
	do while	
	Desvios	
	return	
	Goto	
	Break	
	Continue	
	Trabalhando com laços	Duração: 00:12:36
	Questionário	3 questões








9 - Matrizes		
	Matrizes	
	Matriz Unidimensional	
	Matriz Bidimensional	
	Matriz Multidimensional	
	Inicialização e manipulação de matrizes	
	Trabalhando com matrizes	Duração: 00:21:07
	Questionário	3 questões


10 - Estruturas		
	Structs	
	Trabalhando com Struct	
	Questionário	3 questões

11 - Funções	
 Funções	
 Forma de uma função	
 Argumentos de uma função	
 Chamada por valor, chamada por referência	
 Função main	
 O comando return	
 Trabalhando com funções	Duração: 00:15:56
 Funções e matrizes	
 Tipos de funções	
 Função recursiva	
 Questionário	3 questões

12 - Ponteiros	
 Ponteiros	
 Variáveis de ponteiros	
 Operadores e atribuição de ponteiros	
 Aritmética de ponteiros	
 Comparação de ponteiros	
 Incremento e decremento de ponteiros	
 Ponteiros e matrizes	
 Trabalhando com ponteiros	Duração: 00:11:07
 Questionário	3 questões

13 - Entrada e saída	
 Entrada e saída	
 Problemas com getchar()	
 Strings	
 Lendo e escrevendo strings	
 Printf()	
 Números	
 scanf()	
 fopen()	
 fclose()	
 putc()	
 getc	
 fputs() e fgets()	
 rewind()	
 ferror() e perror()	
 Questionário	3 questões

14 - Pré-processadores	
 Pré-processadores	
 #define	
 #undef	
 #if #else #elif #endif	
 #ifdef #ifndef	
 #error	
 #line	
 #pragma	
 Questionário	3 questões

15 - Filas e Pilhas	
 Filas e Pilhas	

16 - Aula 16 – OpenGL

 OpenGL

17 - Projeto final

 Projeto final: máquina de cálculos

 Detalhes do projeto

 Explicando o projeto final

Duração: 00:10:33

18 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .