

C Básico

Carga horária: 24 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

📄 A história da linguagem C

📄 Metodologia Estruturada

2 - Processo de compilação

📄 Compiladores e Interpretadores

📄 Linkedição

📄 Processo de compilação de um programa C

3 - Preparando o ambiente

📄 Escolha de uma IDE

📄 Criando o projeto

▶ Entendendo a IDE

Duração: 00:08:55

4 - Tipos de dados e identificados

📄 Tipos de dados em C

📄 Identificadores

📄 Palavras-chave da linguagem C

📄 Comentários

🎲 Questionário

3 questões

5 - Variáveis

 Variáveis

 Variáveis Locais

 Variáveis Globais

 Variável Static

 Variável Global Static

 Declarando variáveis

Duração: 00:11:10

 Conversão de dados

 Classes de armazenamento

 Constantes

 Questionário

3 questões

6 - Operadores

 Operadores aritméticos

 Incremento e Decremento

 Operadores relacionais e lógicos

 Questionário

3 questões

7 - Condicionais

 Condicionais

 IF

 IF Aninhado

 If, else, else if

 Switch Case

 Switch aninhado

 Questionário

3 questões

8 - Laços

📄 Laços

📄 For

📄 While

📄 do while

📄 Desvios

📄 return

📄 Goto

📄 Break

📄 Continue

▶ Trabalhando com laços

Duração: 00:12:36

큐 Questionário

3 questões

9 - Matrizes

📄 Matrizes

📄 Matriz Unidimensional

📄 Matriz Bidimensional

📄 Matriz Multidimensional

📄 Inicialização e manipulação de matrizes

▶ Trabalhando com matrizes

Duração: 00:21:07

큐 Questionário

3 questões

10 - Estruturas

📄 Structs

📄 Trabalhando com Struct

큐 Questionário

3 questões

11 - Funções

📄 Funções	
📄 Forma de uma função	
📄 Argumentos de uma função	
📄 Chamada por valor, chamada por referência	
📄 Função main	
📄 O comando return	
▶ Trabalhando com funções	Duração: 00:15:56
📄 Funções e matrizes	
📄 Tipos de funções	
📄 Função recursiva	
💡 Questionário	3 questões

12 - Ponteiros

📄 Ponteiros	
📄 Variáveis de ponteiros	
📄 Operadores e atribuição de ponteiros	
📄 Aritmética de ponteiros	
📄 Comparação de ponteiros	
📄 Incremento e decremento de ponteiros	
📄 Ponteiros e matrizes	
▶ Trabalhando com ponteiros	Duração: 00:11:07
💡 Questionário	3 questões

13 - Entrada e saída

- Entrada e saída
- Problemas com getchar()
- Strings
- Lendo e escrevendo strings
- Printf()
- Números
- scanf()
- fopen()
- fclose()
- putc()
- getc
- fputs() e fgets()
- rewind()
- ferror() e perror()
- Questionário

3 questões

14 - Pré-processadores

- Pré-processadores
- #define
- #undef
- #if #else #elif #endif
- #ifdef #ifndef
- #error
- #line
- #pragma
- Questionário

3 questões

15 - Filas e Pilhas

- Filas e Pilhas

16 - Aula 16 - OpenGL

OpenGL

17 - Projeto final

Projeto final: máquina de cálculos

Detalhes do projeto

▶ Explicando o projeto final

Duração: 00:10:33

18 - Conclusão

Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#) .