

 **C Básico**

Carga horária: 24 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**1 - Introdução** A história da linguagem C Metodologia Estruturada**2 - Processo de compilação** Compiladores e Interpretadores Linkedição Processo de compilação de um programa C**3 - Preparando o ambiente** Escolha de uma IDE Criando o projeto Entendendo a IDE

Duração: 00:08:55

4 - Tipos de dados e identificados Tipos de dados em C Identificadores Palavras-chave da linguagem C Comentários Questionário

3 questões

5 - Variáveis

 Variáveis

 Variáveis Locais

 Variáveis Globais

 Variável Static

 Variável Global Static

 Declarando variáveis

Duração: 00:11:10

 Conversão de dados

 Classes de armazenamento

 Constantes

 Questionário

3 questões

6 - Operadores

 Operadores aritméticos

 Incremento e Decremento

 Operadores relacionais e lógicos

 Questionário

3 questões

7 - Condicionais

 Condicionais

 IF

 IF Aninhado

 If, else, else if

 Switch Case

 Switch aninhado

 Questionário

3 questões

8 - Laços

 Laços

 For

 While

 do while

 Desvios

 return

 Goto

 Break

 Continue

 Trabalhando com laços

Duração: 00:12:36

 Questionário

3 questões

9 - Matrizes

 Matrizes

 Matriz Unidimensional

 Matriz Bidimensional

 Matriz Multidimensional

 Inicialização e manipulação de matrizes

 Trabalhando com matrizes

Duração: 00:21:07

 Questionário

3 questões

10 - Estruturas

 Structs

 Trabalhando com Struct

 Questionário

3 questões

11 - Funções

 Funções

 Forma de uma função

 Argumentos de uma função

 Chamada por valor, chamada por referência

 Função main


 O comando return

 Trabalhando com funções

Duração: 00:15:56

 Funções e matrizes

 Tipos de funções

 Função recursiva

 Questionário

3 questões

12 - Ponteiros

 Ponteiros

 Variáveis de ponteiros

 Operadores e atribuição de ponteiros

 Aritmética de ponteiros

 Comparação de ponteiros

 Incremento e decremento de ponteiros

 Ponteiros e matrizes

 Trabalhando com ponteiros

Duração: 00:11:07

 Questionário

3 questões

13 - Entrada e saída

📄 Entrada e saída

📄 Problemas com getchar()

📄 Strings

📄 Lendo e escrevendo strings

📄 Printf()

📄 Números

📄 scanf()

📄 fopen()

📄 fclose()

📄 putc()

📄 getc

📄 fputs() e fgets()

📄 rewind()

📄 ferror() e perror()

📄 Questionário

3 questões

14 - Pré-processadores

📄 Pré-processadores

📄 #define

📄 #undef

📄 #if #else #elif #endif

📄 #ifdef #ifndef

📄 #error

📄 #line

📄 #pragma

📄 Questionário

3 questões

15 - Filas e Pilhas

📄 Filas e Pilhas

16 - Aula 16 – OpenGL

 OpenGL

17 - Projeto final

 Projeto final: máquina de cálculos

 Detalhes do projeto

 Explicando o projeto final

Duração: 00:10:33

18 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).