



C Básico

Carga horária: 24 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 A história da linguagem C

 Metodologia Estruturada

2 - Processo de compilação

 Compiladores e Interpretadores

 Linkedição

 Processo de compilação de um programa C

3 - Preparando o ambiente

 Escolha de uma IDE

 Criando o projeto

 Entendendo a IDE

Duração: 00:08:55

4 - Tipos de dados e identificados

 Tipos de dados em C

 Identificadores

 Palavras-chave da linguagem C

 Comentários

 Exercícios

3 desafios

5 - Variáveis

 Variáveis

 Variáveis Locais

 Variáveis Globais

 Variável Static

 Variável Global Static

 Declarando variáveis

Duração: 00:11:10

 Conversão de dados

 Classes de armazenamento

 Constantes

 Exercícios

3 desafios

6 - Operadores

 Operadores aritméticos

 Incremento e Decremento

 Operadores relacionais e lógicos

 Exercícios

3 desafios

7 - Condicionais

 Condicionais

 IF

 IF Aninhado

 If, else, else if

 Switch Case

 Switch aninhado

 Exercícios

3 desafios

8 - Laços

 Laços

 For

 While

 do while

 Desvios

 return

 Goto

 Break

 Continue

 Trabalhando com laços

Duração: 00:12:36

 Exercícios

3 desafios

9 - Matrizes

 Matrizes

 Matriz Unidimensional

 Matriz Bidimensional

 Matriz Multidimensional

 Inicialização e manipulação de matrizes

 Trabalhando com matrizes

Duração: 00:21:07

 Exercícios

3 desafios

10 - Estruturas

 Structs

 Trabalhando com Struct

 Exercícios

3 desafios


11 - Funções

 Funções

 Forma de uma função

 Argumentos de uma função

 Chamada por valor, chamada por referência

 Função main

 O comando return

 Trabalhando com funções

Duração: 00:15:56

 Funções e matrizes

 Tipos de funções

 Função recursiva

 Exercícios

3 desafios

12 - Ponteiros

 Ponteiros

 Variáveis de ponteiros

 Operadores e atribuição de ponteiros

 Aritmética de ponteiros

 Comparação de ponteiros

 Incremento e decremento de ponteiros

 Ponteiros e matrizes

 Trabalhando com ponteiros

Duração: 00:11:07

 Exercícios

3 desafios

13 - Entrada e saída

 Entrada e saída

 Problemas com getchar()

 Strings

 Lendo e escrevendo strings

 Printf()

 Números

 scanf()

 fopen()


 fclose()

 putc()

 getc

 fputs() e fgets()

 rewind()

 ferror() e perror()

 Exercícios

3 desafios

14 - Pré-processadores


 Pré-processadores

 #define

 #undef

 #if #else #elif #endif

 #ifdef #ifndef

 #error

 #line

 #pragma

 Exercícios

3 desafios

15 - Filas e Pilhas

 Filas e Pilhas

16 - Aula 16 – OpenGL

 OpenGL

17 - Projeto final

 Projeto final: máquina de cálculos

 Detalhes do projeto

 Explicando o projeto final

Duração: 00:10:33

18 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>