



C Intermediário

Carga horária: 18 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 A história da linguagem C

2 - Preparando o ambiente

 Escolha de uma IDE

3 - Ponteiros

 Ponteiros para Funções

 Exercícios

2 desafios

4 - Alocação dinâmica e estática de memória

 Alocação estática

 Alocação dinâmica

 Malloc

 Calloc

 Alocação dinâmica de memória com calloc e malloc

Duração: 00:08:04

 Realloc

 Trabalhando com a função realloc

Duração: 00:05:43

 Free

 Exercícios

3 desafios

5 - Struct

 Um pouco mais de estruturas

 Atribuição de estrutura

 Matrizes com estruturas

 Matrizes e estruturas

Duração: 00:06:08

 Funções com estruturas

 Funções e estruturas

Duração: 00:06:01

 Exercícios

3 desafios

6 - Union

 Union

 Trabalhando com Union

Duração: 00:06:28

 Exercícios

3 desafios

7 - Enum

 Enum

 Trabalhando com enumeração

Duração: 00:06:17

 Exercícios

2 desafios

8 - Typedef

 Typedef

 Renomeando tipos

Duração: 00:08:29

 Exercícios

2 desafios

9 - Filas e Pilhas

 Filas, Pilhas, Listas encadeadas e árvores binárias

 Filas

 Trabalhando com filas

Duração: 00:13:06

 Pilhas

 Listas encadeadas

 Árvores binárias

 Exercícios

3 desafios

10 - Interface Gráfica

 Interface gráfica com GTK

 Instalando o GTK

 Afinal o que é esse tal de GTK

 Widgets do GTK

 Meu primeiro programa em GTK

 Sinais e outras particularidades do GTK

 Botões

 Caixa de Texto

 Rótulos

 Botão de Cor

 Containers - Alinhando as coisas

 Introdução ao GTK

Duração: 00:10:24

 Check Button

 Formulário com o GTK

Duração: 00:08:13

 Exercícios

3 desafios

11 - Banco de dados

 Banco de dados

 Instalando o Xampp

 Instalação do MySQL Connector

 Adicionado o conector ao projeto

 Criando um banco de dados

 Deletando um banco de dados

 Criando uma tabela

 Inserindo dados em uma tabela

 Atualizando dados em uma tabela

 Deletando dados em uma tabela

 Deletando uma tabela

 Selecionar dados dentro de uma tabela

 Trabalhando com banco de dados

Duração: 00:07:44

 Exercícios

3 desafios

12 - OpenGL Glut

 OpenGL e Glut

 Preparando o ambiente de trabalho

 Glut

 Criando uma janela simples

 Desenhando formas simples

 Desenhando formas simples coloridas e reajustáveis

 Trabalhando com o Glut

Duração: 00:06:07

 Exercícios

3 desafios

13 - Sockets

 Sockets

Duração: 00:09:41

14 - Projeto final

 Projeto Final

▶ Criando uma calculadora com o GTK - Parte 01

Duração: 00:12:10

▶ Criando uma calculadora com o GTK - Parte 02

Duração: 00:08:23

15 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>