



Android - Consumindo uma API

Carga horária: 8 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 Introdução

2 - Primeiros Passos

 HTTP

 API

 Threads

 Uso de AsyncTask

 Preparando o ambiente

Duração: 00:06:40

 Trabalhando com AsyncTask

Duração: 00:17:53

 Gerenciando o uso da Rede

 Verificando se o dispositivo possui conexão

Duração: 00:06:31

 Exercícios

3 desafios

3 - Recebendo conteúdo com Requisições HTTP

 Consumindo serviços de Rede

 Recebendo dados com a classe URLConnection

 Acessando os dados via HttpURLConnection

Duração: 00:11:37

 Trabalhando com os Dados - XML

Duração: 00:10:25

 Trabalhando com os Dados - JSON

Duração: 00:04:46

 Exercícios

3 desafios

4 - Trabalhando com Imagens

Adapters Customizados

▶ Exibindo dados com Adapter personalizado

Duração: 00:11:29

▶ Download de Imagem

Duração: 00:09:04

▶ Caching de Imagem

Duração: 00:07:29

 Exercícios

3 desafios

5 - Enviando parâmetros por Requisições HTTP

▶ Enviando Parâmetros com GET

Duração: 00:14:43

▶ Enviando Parâmetros com POST

Duração: 00:04:30

▶ Enviando Parâmetros com POST no formato JSON

Duração: 00:05:24

 Exercícios

3 desafios

6 - Extras

▶ Limitar a comunicação por WIFI

Duração: 00:06:19

▶ Atrasando a requisição quando estiver sem internet

Duração: 00:12:03

▶ Criando um banco de dados local para cache

Duração: 00:13:09

▶ Trabalhando com Postman

Duração: 00:05:26

 Exercícios

3 desafios

7 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>