

# C# (C Sharp) Básico

Carga horária: 40 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

<b>1 - Conhecendo o C# e o .NET Framework</b>	
 Introdução ao C# e ao .NET Framework	
 Porque C#?	
 Suporte a plataformas e tecnologias	
 Bibliotecas de código	
 Conhecendo melhor o .NET Framework	
 Processo de compilação/execução de uma aplicação .NET e a arquitetura do framework	
 Questionário	3 questões
<b>2 - Preparando o ambiente de trabalho</b>	
 Obtendo o Visual Studio	
 Sobre o Visual Studio	
 Criando uma solução	Duração: 00:09:22

### 3 - Criando um novo projeto com C# e o Visual Studio

📄 Criando um projeto C#

📄 Entendendo o projeto criado

📄 Projetos no Visual Studio com C#

📄 Designer de projeto

📄 Assembly Information

📄 Executando o projeto

📄 Comentários

▶ Hello World

Duração: 00:09:04

📦 Questionário

3 questões

### 4 - Variáveis e operadores

📄 Variáveis e operadores

📄 Value-Type

📄 Reference-Type

▶ Value-Types Vs Reference-Types

Duração: 00:15:16

📄 Nomeando uma variável

📄 O uso de letras maiúsculas e minúsculas

📄 Palavras reservadas

📄 Tipos de dados

📄 Declarando variáveis

📄 Atribuindo valores às variáveis

📄 Tipagem implícita

📄 Constantes

▶ Inferência e Dynamic

Duração: 00:09:11

▶ Discussão sobre Inferência e Dynamic

Duração: 00:03:14

▶ Discutindo sobre o NullReferenceException

Duração: 00:08:08

📦 Questionário

3 questões

## 5 - Strings

 Introdução às Strings

 Caracteres de escape

 O símbolo @ ( Arroba )

 Apresentando o StringBuilder

Duração: 00:10:10

 Questionário

3 questões

## 6 - Conversões de dados

 Conversões de dados

 Boxing Vs Unboxing

Duração: 00:08:18

 Questionário

3 questões

## 7 - Operadores aritméticos

 Operadores aritméticos

 Principais operadores aritméticos

Duração: 00:24:30

 Precedência de operador

 Operadores reduzidos

 Incremento e decremento

 Operadores reduzidos

Duração: 00:05:56

 Questionário

3 questões

## 8 - Métodos

 Métodos

 Especificando a sintaxe para se chamar um método

 Métodos no C#

Duração: 00:10:54

 Métodos com params

Duração: 00:08:57

 Questionário

3 questões

## 9 - Escopo

Entendendo o conceito de “escopo”

Criando escopo local com um método.

Criando escopo de classe com uma classe

Escopo de classe e método

Duração: 00:07:27

Questionário

3 questões

## 10 - “Debbugando” o código com o Visual Studio

“Debbugando” o código com o Visual Studio

Questionário

3 questões

## 11 - Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

Estruturas condicionais e condições lógicas

O condicional if

Else-if

Condicional If e Else

Duração: 00:11:21

O condicional switch

Switch

Duração: 00:17:55

Laços ou estruturas de repetição

O laço for

Break

Continue

Laços aninhados

Laços em decremento

O laço foreach/in

O laço while

O laço do/while

While e For

Duração: 00:16:49

Questionário

3 questões

## 12 - Tratamento de erros

📄 Tratamento de erros

📄 Conhecendo os três tipos de erros

📄 Erros de sintaxe ou erros de compilação

📄 Erros de runtime

📄 Erros lógicos

📄 O bloco try-catch

📄 Programação defensiva

▶ Debug do Visual Studio

Duração: 00:19:56

📦 Questionário

3 questões

## 13 - Vetores ou arrays e matrizes

📄 Vetores ou arrays e matrizes

📄 Declarando arrays

📄 Definindo o número de elementos do array e acessando seus elementos

📄 Arrays como objetos

▶ Vetores

Duração: 00:11:12

📄 Matrizes ou arrays multi-dimensionais

📄 Matrizes irregulares

▶ Matrizes

Duração: 00:12:19

📦 Questionário

3 questões

## 14 - Hora de praticar!

📦 Exercício

## 15 - Coleções

📄 Coleções

📄 Métodos principais comuns às collections

▶ Collections: List

Duração: 00:12:40

▶ Collections: Dictionary

Duração: 00:10:21

📦 Questionário

3 questões

## 16 - Enum ou enumeradores

Enum ou enumeradores

▶ Enums

Duração: 00:16:13

Questionário

3 questões

## 17 - Namespaces

Namespaces

Questionário

3 questões

## 18 - Introdução à Orientação a Objetos em C#

Introdução à Orientação a Objetos em C#

Definição de classes

Objetos

Utilizando a classe Carro

Questionário

4 questões

## 19 - Modificadores de acesso

Modificadores de acesso

Questionário

3 questões

## 20 - Atributos ou propriedades da Classe

Atributos ou propriedades da Classe

Atributos tipo "campo"

Propriedades da classe

▶ Classes, campos, propriedades e modificadores de acesso

Duração: 00:16:05

Questionário

3 questões

## 21 - Membros estáticos

Membros estáticos

Questionário

3 questões

## 22 - Construtores

 Construtores

 Questionário

3 questões

## 23 - Métodos das classes

 Métodos das classes

 Alterando o tipo dos métodos

 Métodos

Duração: 00:06:06

 Métodos estáticos

Duração: 00:08:22

 Construtores das classes

Duração: 00:25:48

 Questionário

3 questões

## 24 - Sobrecarga de métodos

 Sobrecarga de métodos

 Observações sobre a criação de métodos

 Sobrecarga

Duração: 00:05:39

 Questionário

3 questões

## 25 - Herança

 Herança

 Diagrama de classes com herança

 Trabalhando com herança

Duração: 00:11:30

 Questionário

3 questões

## 26 - Encapsulamento

 Encapsulamento: membros protegidos

 Criando um membro protegido

 Encapsulamento

Duração: 00:09:57

 Questionário

3 questões

## 27 - Classe Object

📄 A classe Object

▶ Funcionamento da classe Object

Duração: 00:19:16

📦 Questionário

3 questões

## 28 - Sobrescrita de métodos

📄 Sobrescrita de métodos e as keywords override e new

📦 Questionário

3 questões

## 29 - Keywords this e base

📄 Referenciando atributos da classe atual: a keyword this

📄 Referenciando atributos da classe superior: a keyword base

📦 Questionário

3 questões

## 30 - Polimorfismo

📄 Polimorfismo

▶ Trabalhando com Polimorfismo

Duração: 00:13:51

📦 Questionário

3 questões

## 31 - Classes abstratas, finais e parciais

📄 Classes abstratas

▶ Classes e métodos abstratos

Duração: 00:13:04

📄 Classes finais

▶ Trabalhando com classes finais

Duração: 00:03:46

📄 Classes parciais

📦 Questionário

3 questões

## 32 - Métodos abstratos

📄 Métodos abstratos

📄 Classes derivadas de classes abstratas

📦 Questionário

3 questões



### 33 - Interfaces

 Interfaces

 Trabalhando Interfaces

Duração: 00:14:28

 Questionário

3 questões

### 34 - Structs ou estruturas

 Structs ou estruturas

 Trabalhando com structs

Duração: 00:08:35

 Questionário

3 questões

### 35 - Projeto final

 Construindo uma agenda - Parte 1

Duração: 00:17:36

 Construindo uma agenda - Parte 2

Duração: 00:25:10

 Construindo uma agenda - Parte 3

Duração: 00:13:30

 Construindo uma agenda - Parte 4

Duração: 00:25:37

### 36 - Hora de praticar!

 Exercício

### 37 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .