



C# (C Sharp) Básico

Carga horária: 40 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo o C# e o .NET Framework

Introdução ao C# e ao .NET Framework

Porque C#?

Suporte a plataformas e tecnologias

Bibliotecas de código

Conhecendo melhor o .NET Framework

Processo de compilação/execução de uma aplicação .NET e a arquitetura do framework

Exercícios

3 desafios

2 - Preparando o ambiente de trabalho

Obtendo o Visual Studio

Sobre o Visual Studio

Criando uma solução

Duração: 00:09:22

3 - Criando um novo projeto com C# e o Visual Studio

Criando um projeto C#

Entendendo o projeto criado

Projetos no Visual Studio com C#

Designer de projeto

Assembly Information

Executando o projeto

Comentários

Hello World

Duração: 00:09:04

Exercícios

3 desafios

4 - Variáveis e operadores

 Variáveis e operadores

 Value-Type

 Reference-Type

 Value-Types Vs Reference-Types

Duração: 00:15:16

 Nomeando uma variável

 O uso de letras maiúsculas e minúsculas

 Palavras reservadas

 Tipos de dados

 Declarando variáveis


 Atribuindo valores às variáveis

 Tipagem implícita

 Constantes

 Inferência e Dynamic

Duração: 00:09:11

 Discussão sobre Inferência e Dynamic

Duração: 00:03:14

 Discutindo sobre o NullPointerException

Duração: 00:08:08

 Exercícios

3 desafios

5 - Strings

 Introdução às Strings

 Caracteres de escape

 O símbolo @ (Arroba)

 Apresentando o StringBuilder

Duração: 00:10:10

 Exercícios

3 desafios

6 - Conversões de dados

 Conversões de dados

 Boxing Vs Unboxing

Duração: 00:08:18

 Exercícios

3 desafios

7 - Operadores aritméticos

 Operadores aritméticos

 Principais operadores aritméticos

Duração: 00:24:30

 Precedência de operador

 Operadores reduzidos

 Incremento e decremento

 Operadores reduzidos

Duração: 00:05:56

 Exercícios

3 desafios

8 - Métodos

 Métodos

 Especificando a sintaxe para se chamar um método

 Métodos no C#

Duração: 00:10:54

 Métodos com params

Duração: 00:08:57

 Exercícios

3 desafios

9 - Escopo

 Entendendo o conceito de “escopo”

 Criando escopo local com um método.

 Criando escopo de classe com uma classe

 Escopo de classe e método

Duração: 00:07:27

 Exercícios

3 desafios

10 - “Debugando” o código com o Visual Studio

 “Debugando” o código com o Visual Studio

 Exercícios

3 desafios

11 - Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

📄 Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

📄 Estruturas condicionais e condições lógicas

📄 O condicional if

📄 Else-if

▶ Condicional If e Else

Duração: 00:11:21

📄 O condicional switch

▶ Switch

Duração: 00:17:55

📄 Laços ou estruturas de repetição

📄 O laço for

📄 Break

📄 Continue

📄 Laços aninhados

📄 Laços em decremento

📄 O laço foreach/in

📄 O laço while

📄 O laço do/while

▶ While e For

Duração: 00:16:49

📄 Exercícios

3 desafios

12 - Tratamento de erros

📄 Tratamento de erros

📄 Conhecendo os três tipos de erros

📄 Erros de sintaxe ou erros de compilação

📄 Erros de runtime

📄 Erros lógicos

📄 O bloco try-catch

📄 Programação defensiva

▶ Debug do Visual Studio

Duração: 00:19:56

📄 Exercícios

3 desafios

13 - Vetores ou arrays e matrizes

 Vetores ou arrays e matrizes

 Declarando arrays

 Definindo o número de elementos do array e acessando seus elementos

 Arrays como objetos

 Vetores

Duração: 00:11:12

 Matrizes ou arrays multi-dimensionais

 Matrizes irregulares

 Matrizes

Duração: 00:12:19

 Exercícios

3 desafios

14 - Hora de praticar!

 Exercícios

15 - Coleções

 Coleções

 Métodos principais comuns às collections

 Collections: List

Duração: 00:12:40

 Collections: Dictionary

Duração: 00:10:21

 Exercícios

3 desafios

16 - Enum ou enumeradores

 Enum ou enumeradores

 Enums

Duração: 00:16:13

 Exercícios

3 desafios

17 - Namespaces

 Namespaces

 Exercícios

3 desafios

18 - Introdução à Orientação a Objetos em C#

 Introdução à Orientação a Objetos em C#

 Definição de classes

 Objetos

 Utilizando a classe Carro

 Exercícios

4 desafios

19 - Modificadores de acesso

 Modificadores de acesso

 Exercícios

3 desafios

20 - Atributos ou propriedades da Classe

 Atributos ou propriedades da Classe

 Atributos tipo "campo"

 Propriedades da classe

 Classes, campos, propriedades e modificadores de acesso

Duração: 00:16:05

 Exercícios

3 desafios

21 - Membros estáticos

 Membros estáticos

 Exercícios

3 desafios

22 - Construtores

 Construtores

 Exercícios

3 desafios

23 - Métodos das classes

 Métodos das classes

 Alterando o tipo dos métodos

 Métodos

Duração: 00:06:06

 Métodos estáticos

Duração: 00:08:22

 Construtores das classes

Duração: 00:25:48

 Exercícios

3 desafios

24 - Sobrecarga de métodos

 Sobrecarga de métodos

 Observações sobre a criação de métodos

 Sobrecarga

Duração: 00:05:39

 Exercícios

3 desafios

25 - Herança

 Herança

 Diagrama de classes com herança

 Trabalhando com herança

Duração: 00:11:30

 Exercícios

3 desafios

26 - Encapsulamento

 Encapsulamento: membros protegidos

 Criando um membro protegido

 Encapsulamento

Duração: 00:09:57

 Exercícios

3 desafios

27 - Classe Object

 A classe Object

 Funcionamento da classe Object

Duração: 00:19:16

 Exercícios

3 desafios

28 - Sobrescrita de métodos

 Sobrescrita de métodos e as keywords override e new

 Exercícios

3 desafios

29 - Keywords this e base

 Referenciando atributos da classe atual: a keyword this

 Referenciando atributos da classe superior: a keyword base

 Exercícios

3 desafios

31 - Polimorfismo

 Polimorfismo

 Trabalhando com Polimorfismo

Duração: 00:13:51

 Exercícios

3 desafios

32 - Classes abstratas, finais e parciais

 Classes abstratas

 Classes e métodos abstratos

Duração: 00:13:04

 Classes finais

 Trabalhando com classes finais

Duração: 00:03:46

 Classes parciais

 Exercícios

3 desafios

33 - Métodos abstratos

 Métodos abstratos

 Classes derivadas de classes abstratas

 Exercícios

3 desafios

34 - Interfaces

 Interfaces

 Trabalhando Interfaces

Duração: 00:14:28

 Exercícios

3 desafios

35 - Structs ou estruturas

 Structs ou estruturas

 Trabalhando com structs

Duração: 00:08:35

 Exercícios

3 desafios

36 - Projeto final

 Construindo uma agenda - Parte 1

Duração: 00:17:36

 Construindo uma agenda - Parte 2

Duração: 00:25:10

 Construindo uma agenda - Parte 3

Duração: 00:13:30

 Construindo uma agenda - Parte 4

Duração: 00:25:37

37 - Hora de praticar!

 Exercícios

38 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>