



# C# - Fundamentos

Carga horária: 14 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

▶ Apresentação

📄 Introdução ao .NET Framework

📄 Introdução à linguagem C#

📄 Convenções de escrita de código em C#

📄 Questionário

### 2 - Preparando o ambiente de desenvolvimento

▶ Visão geral dos editores de código

📄 Instalação no Windows

📄 Instalação no Linux

📄 Instalação no macOS

📄 Questionário

### 3 - Criando projetos .NET

▶ Criando seu primeiro projeto

📄 Estrutura de um projeto .NET

▶ Entrada e saída de dados no terminal

📄 Questionário

## 4 - Variáveis e tipos de dados

▶ Declaração de variáveis

📄 Tipos de dados

▶ Inferência de tipo

▶ Conversões de tipos

▶ O tipo String

▶ O tipo DateTime

▶ Trabalhando com arrays

📄 Questionário

## 5 - Operadores

▶ Operadores aritméticos

📄 Precedência de operadores

▶ Operadores de atribuição aritméticos

▶ Operadores unários de incremento e decremento

▶ Operadores de comparação

▶ Operadores lógicos

📄 Questionário

## 6 - Estruturas condicionais

▶ Estrutura condicional IF

▶ Estrutura condicional IF-ELSE

▶ Operador ternário

▶ Estrutura condicional SWITCH

📄 Questionário

## 7 - Estruturas de repetição

- ▶ Estrutura de repetição WHILE
- ▶ Estrutura de repetição DO-WHILE
- ▶ Estrutura de repetição FOR
- ▶ Estrutura de repetição FOREACH

📖 Break e Continue

📖 Questionário

## 8 - Introdução à Orientação a Objetos

📖 O que é Orientação a Objetos

▶ Trabalhando com classes

▶ Trabalhando com métodos

📖 Questionário

## 9 - Namespaces

📖 O que são namespaces e sua importância

▶ Declarando namespaces

▶ Importando namespaces

📖 Questionário

## 10 - Tratamento de exceções

📖 O que são exceções e por que tratá-las

▶ O bloco TRY-CATCH

📖 Tratando diferentes tipos de exceções

▶ O bloco TRY-FINALLY

▶ Como depurar seu código

📖 Questionário

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).