

# C# - Orientação a Objetos

Carga horária: 12 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- |   |                   |
|---|-------------------|
| ▶ Apresentação                          | Duração: 00:03:06 |
| 📄 O que é Orientação a Objetos?         |                   |
| 📄 C#: Uma linguagem orientada a objetos |                   |
| 💡 Questionário                          | 3 questões        |

### 2 - Revisando conceitos

- |                                |                   |
|--------------------------------|-------------------|
| 📄 O diagrama de classes da UML |                   |
| ▶ O que são classes e objetos  | Duração: 00:15:28 |
| 💡 Questionário                 | 3 questões        |

### 3 - Criando classes e objetos

- |                                  |                   |
|----------------------------------|-------------------|
| ▶ Criando nossa primeira classe  | Duração: 00:05:28 |
| ▶ Como criar um objeto           | Duração: 00:05:22 |
| ▶ Adicionando atributos à classe | Duração: 00:06:26 |
| 💡 Questionário                   | 3 questões        |

## 4 - Utilizando métodos

► Adicionando o primeiro método	Duração: 00:08:03
► Métodos com parâmetros	Duração: 00:05:09
► Métodos com retorno	Duração: 00:05:06
► Sobrecarga de métodos	Duração: 00:08:05
► Métodos estáticos	Duração: 00:06:20
► Utilizando construtores	Duração: 00:08:12
❑ Questionário	3 questões

## 5 - Encapsulamento

❑ O que é encapsulamento	
► Modificadores de acesso: private x public	Duração: 00:03:30
► Aplicando o encapsulamento	Duração: 00:08:09
► Entendendo o método get	Duração: 00:06:52
► Entendendo o método set	Duração: 00:08:19
❑ Questionário	3 questões

## 6 - Herança

❑ O que é herança	
❑ Representação gráfica da herança	
► Definindo herança entre classes	Duração: 00:10:30
► O modificador de acesso protected	Duração: 00:04:03
► Sobrescrevendo métodos da classe pai	Duração: 00:07:12
► Classes abstratas	Duração: 00:07:14
❑ Questionário	3 questões

## 7 - Polimorfismo

❑ O que é polimorfismo	
► Aplicando polimorfismo na prática	Duração: 00:09:50
❑ Questionário	3 questões

## 8 - Interfaces

📄 O que são interfaces

▶ Criando nossa primeira interface

Duração: 00:05:50

▶ Implementando uma interface

Duração: 00:08:08

📄 Classes abstratas x Interfaces

▶ Polimorfismo com interfaces

Duração: 00:08:17

💡 Questionário

3 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).