

Dart - Orientação a Objetos

Carga horária: 12 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução



► Introdução	Duração: 00:01:17
📄 Preparando o ambiente de desenvolvimento	
📄 Repositório do curso	









2 - O que é Orientação a Objetos





📄 O que é a orientação a objetos?	
📄 Paradigma orientado a objetos	










3 - Classes e Objetos







📄 Classes e Objetos	
📄 O que são classes?	
📄 O que são objetos?	
📄 O que compõe uma classe?	
► Criando classes no Dart	Duração: 00:03:48
► Instanciando objetos	Duração: 00:10:42
► Operador Cascade	Duração: 00:04:12
📦 Questionário	3 questões



4 - Construtores		
	O que são construtores?	
	Declarando construtores	Duração: 00:11:06
	Construtor nomeado	Duração: 00:09:06
	Questionário	3 questões

5 - Métodos acessores		
	Encapsulamento	
	Por que devo me preocupar com encapsulamento?	
	Atributos de visibilidade	
	Criando atributos privados	Duração: 00:07:31
	O que são métodos acessores?	
	Criando getters de uma classe	Duração: 00:03:26
	Criando setters de uma classe	Duração: 00:04:19
	Questionário	3 questões

6 - Métodos		
	O que são métodos?	
	Criando métodos	Duração: 00:06:11
	Funções anônimas	
	Funções lambda	Duração: 00:07:53
	Questionário	3 questões

7 - Herança	
 O que são heranças?	
 Superclasses e subclasses	
 Onde utilizar herança?	
 Implementando Herança	Duração: 00:15:31
 Sobrescrita de métodos	Duração: 00:10:08
 O que são classes abstratas?	
 Criando classes abstratas	Duração: 00:04:06
 Criando métodos	Duração: 00:06:56
 Questionário	3 questões

8 - Interfaces	
 O que são interfaces?	
 Classes Abstratas vs Interfaces	
 Criando interfaces	Duração: 00:04:39
 Implementando interfaces	Duração: 00:07:48
 Implementando múltiplas interfaces	
 Questionário	3 questões

9 - Mixins	
 O que são mixins e qual sua importância no Dart	
 Criando mixins	Duração: 00:11:25

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .