

# Delphi - Criação de aplicações mobile

Carga horária: 30 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- 📄 Introdução
- 📄 O que é o Delphi?
- 📄 Como o Delphi surgiu?
- 📄 Borland Pascal
- 📄 Nasce o Delphi!
- 📄 Desenvolvimento de aplicativos móveis
- ▶ Introdução ao desenvolvimento de aplicativos móveisDuração: 00:08:39
- 📦 Questionário3 questões

### 2 - Criando o ambiente de desenvolvimento iOS

- 📄 Criando a conta de desenvolvedor Apple
- 📄 Baixando e instalando o Xcode
- 📄 Instalando os simuladores do iOS
- 📄 Etapas para configurar o MAC para executar sua app no iOS Simulator
- ▶ Distribuindo e testando o primeiro aplicativo no simulador do iOSDuração: 00:19:46

### 3 - Criando o ambiente de desenvolvimento Android

- 📄 Atualizando o SDK do Android
- 📄 Configurando o SDK do Android no Delphi
- 📄 Instalando o ADB Driver para uso com Delphi e dispositivos Android
- 📄 Configurando o dispositivo Android para modo Debug USB
- ▶ Distribuindo e testando o primeiro aplicativo no AndroidDuração: 00:10:32

## 4 - Antes de começar

- 📄 DOS e DONTs
  - 📄 Toolbar Buttons
  - 📄 Toolbar Navigation
  - 📄 Título do Aplicativo
  - 📄 Navigation Back Button
  - 📄 TabControl
  - 📄 General Button Use
  - 📄 TListBox
  - 📄 TListView
- ▶ Entendendo os principais componentes do Delphi para uso Mobile      Duração: 00:22:20
- 큐 Questionário      4 questões

## 5 - Explorando estilos de componentes em iOS e Android

- 📄 Botões em aplicativos Firemonkey
  - 📄 Templates de projetos
  - 📄 Partes do Delphi
- ▶ Aplicando estilos em botões e outros controles      Duração: 00:21:51
- 큐 Questionário      3 questões

## 6 - Gestos Interativos no iOS e Android

- 📄 O que são gestos?
  - 📄 Entendendo o uso do componente Gesture Manager
  - 📄 Dando zoom em uma imagem
  - 📄 Rodando imagem e LongTap
- ▶ Exemplo de uso de gestos Standard e Interativos      Duração: 00:15:57
- 큐 Questionário      3 questões

## 7 - Interagindo com hardware no iOS e Android

- 📄 Uso do flash da câmera
- 📄 Programando a lanterna
- 📄 Testando a lanterna
- ▶ Capturando fotos da câmera ou da galeria de fotos Duração: 00:13:43
- ▶ Capturando áudio - Parte 1 Duração: 00:23:18
- ▶ Capturando áudio - Parte 2 Duração: 00:11:13
- 📦 Questionário 3 questões

## 8 - Trabalhando com listas usando ComboBox e ListBox

- 📄 ComboBox
- 📄 ListBox
- ▶ Trabalhando com listas usando ComboBox e ListBox Duração: 00:22:54
- 📦 Questionário 3 questões

## 9 - Trabalhando com WebBrowser – Navegando na internet

- 📄 WebBrowser
- ▶ Trabalhando com WebBrowser Duração: 00:11:04
- 📦 Questionário 3 questões

## 10 - Trabalhando com diversas abas com TabControl

- 📄 TabControl
- 📄 Navegando entre as abas
- 📄 Utilizando Imagens nas abas
- ▶ Usando TabControl e nossos aplicativos Duração: 00:22:20
- 📦 Questionário 3 questões

## 11 - Usando os sensores do dispositivo móvel

- 📄 O que são sensores?
- 📄 Capturando posição e exibindo no mapa
- ▶ GPS Duração: 00:17:39
- 📦 Questionário 3 questões

## 12 - Livebindings e PrototypeBindSource

- 📄 Introdução
- 📄 Criando protótipos
- ▶ Exemplo de uso de LiveBindings Duração: 00:19:55
- 📦 Questionário 3 questões

## 13 - Layouts, Alinhamentos e Âncoras

- 📄 Introdução
- 📄 Layouts
- 📄 TGridLayout
- 📄 Alinhamentos
- 📄 Âncoras (Anchors)
- ▶ Exemplo de uso completo com TLayout e TVertScrollBox Duração: 00:24:51
- 📦 Questionário 3 questões

## 14 - Usando a câmera do dispositivo para tirar fotos e compartilhar

- 📄 Introdução
- 📄 Ações
- 📄 Construindo o aplicativo
- ▶ Câmera e Compartilhamento Duração: 00:13:03
- 📦 Questionário 3 questões

## 15 - Trabalhando com notificações

- 📄 O que são notificações?
- 📄 A classe TNotification
- 📄 Incluindo um número de notificações
- 📄 Agendando notificações
- ▶ Exemplo de Notificações Duração: 00:15:34
- 📦 Questionário 3 questões

## 16 - Introdução a bancos de dados mobile

📄 O que são bancos de dados?	
📄 Registrando a licença gratuita	
📄 DataModule	
📄 Criando banco de dados	
📄 Criando Tabela	
📄 Configurando o banco de dados no aplicativo	
📄 Inserindo FDQuery	
📄 Vinculando campos do banco aos controles visuais	
📄 Distribuindo o arquivo de banco de dados	
▶ Criando um aplicativo de contatos com banco de dados – Parte 01	Duração: 00:26:48
▶ Criando um aplicativo de contatos com banco de dados – Parte 02	Duração: 00:12:36
📦 Questionário	5 questões

## 17 - Aplicando skins ao aplicativo móvel

📄 Introdução	
📄 O componente StyleBook	
📄 Permitindo que o usuário escolha o estilo preferido	
▶ Aplicando estilos ao aplicativo	Duração: 00:23:30
📦 Questionário	3 questões

## 18 - Projeto Final

▶ Projeto Final - Parte 1	Duração: 00:19:46
▶ Projeto Final - Parte 2	Duração: 00:23:23
▶ Projeto Final - Parte 3	Duração: 00:25:38
▶ Projeto Final - Parte 4	Duração: 00:15:06

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).