









Unity - Criação de Jogos 2D

Carga horária: 36 horas











TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP




CONTEÚDO PROGRAMÁTICO









1 - Introdução




 A história dos jogos 2D	
 O que é um jogo 2D	
 Por que aprender a fazer jogos 2D	
 Tipos de jogos 2D	
 Com o que devo me preocupar quando estou criando jogos 2D?	
 Arte em Alta resolução	
 Arte para games	Duração: 00:19:23
 Questionário	3 questões







2 - Criando o personagem

 Começando a criação do personagem	Duração: 00:21:27
 Retrabalhando o personagem	Duração: 00:22:34
 Iniciando a pintura	Duração: 00:55:29
 Pintura do personagem - Parte 01	Duração: 00:30:03
 Pintura do personagem - Parte 02	Duração: 00:11:50
 Pintura do personagem - Parte 03	Duração: 00:19:32
 Pintura do personagem - Parte 04	Duração: 00:15:39
 Pintura do personagem - Parte 05	Duração: 00:43:30
 Pintura do personagem - Parte 06	Duração: 00:10:09
 Questionário	3 questões

3 - Arte Pixelada	
 Arte pixelada	
 Softwares a serem utilizados	
▶ PyxelEdit	Duração: 00:08:46
▶ Criando desenho pixalado com PyxelEdit	Duração: 00:25:06
▶ Criando personagem pixelado	Duração: 00:25:23
▶ Animando personagens pixalados - parte 01	Duração: 00:23:56
▶ Animando personagens pixalados - parte 02	Duração: 00:15:58
 Questionário	3 questões



4 - Obtendo e conhecendo o Unity	
 Unity3D e 2D	
 Obtendo a Unity	
 Criando um projeto na Unity	
 Conhecendo a interface da Unity.	
 Organizando as coisas dentro da Unity	
 Importação de mídias	
 Importação e exportação de pacotes	
▶ Interface do Unity	Duração: 00:30:53
▶ Criando um projeto	Duração: 00:14:24
▶ Criando Cena e o efeito de passar de fase	Duração: 00:14:17
▶ GameObjects e Prefabs	Duração: 00:12:36
▶ Nomes e Tags	Duração: 00:14:49
▶ Layers	Duração: 00:14:48
▶ Components	Duração: 00:12:36
 Questionário	3 questões

















5 - Scroll		
 Scroll de Imagens		
 Trabalhando com Scroll em uma cena	Duração: 00:08:28	
 Trabalhando com Parallaxscroll	Duração: 00:06:10	
 Questionário	3 questões	


















6 - Inputs		
 Input Teclado		
		Duração: 00:11:38
 Input Mouse		
		Duração: 00:08:10
 Input Joystick		
		Duração: 00:06:43
 Input Scroll do Mouse		
		Duração: 00:09:44
 Input Mobile		
		Duração: 00:14:56
 Questionário	3 questões	









7 - Iluminação e partículas		
 Iluminação de cena		
 Partículas no mundo 2D		
 Trabalhando com partículas	Duração: 00:41:15	
 Questionário	3 questões	



8 - Menu e elementos da interface		
 Menu 2D		
 Criando um menu	Duração: 00:17:42	
 Criando uma barra de vida	Duração: 00:30:19	
 Criando uma barra de energia	Duração: 00:06:14	
 Criando um save game	Duração: 00:05:29	
 Questionário	3 questões	








9 - Game Design Document		
	Criação de um GDD	
	Criando um GDD	Duração: 00:21:45
	Questionário	3 questões


10 - Fazendo uso do 3D		
	Uso de modelos 3D em jogos 2D	
	Usando modelos 3D em jogo 2D (jeito fácil)	
	Técnicas 3D e 2D	Duração: 00:11:21
	Programas de modelagem 3D que posso usar	
	Obtendo o Sketchup	
	Obtendo o Blender	
	Modelagem com 3DS Max	Duração: 00:24:29
	Mapeamento UV com 3DS Max	Duração: 00:08:50
	Modelagem com Blender	Duração: 00:17:20
	Mapeamento de objetos com Blender	Duração: 00:08:14
	Animação de personagem via Bones	Duração: 00:22:12
	Modelagem com Sketchup	Duração: 00:32:04
	Adicionando texturas com Sketchup	Duração: 00:06:46
	Modelagem com Wings3D	Duração: 00:19:19
	Mapeamento com Wings3D	Duração: 00:17:44
	Questionário	3 questões

11 - Física	
 Física	
 Física básica para jogos 2D	
 Física avançada	
 Adicionando força a um objeto de game via código	
 Física para games	Duração: 00:18:01
 Adicionando força a um game object	Duração: 00:13:58
 Trabalhando com SpringJoint	Duração: 00:13:22
 Trabalhando com DistanceJoint	Duração: 00:09:01
 Trabalhando com HingeJoint	Duração: 00:10:47
 Trabalhando com SliderJoint	Duração: 00:05:15
 Trabalhando com Constant Force	Duração: 00:10:33
 Trabalhando com AreaEffector	Duração: 00:15:17
 Trabalhando com PointEffector	Duração: 00:15:14
 Trabalhando com PlataformEffector	Duração: 00:13:29
 Trabalhando com SurfaceEffector	Duração: 00:05:48
 Trabalhando com materiais físicos	Duração: 00:05:30
 Questionário	3 questões

12 - Colisões	
 Colisões	Duração: 00:15:28
 Pulo de personagens	Duração: 00:09:22
 Trigger	Duração: 00:16:59
 Trabalhando com wheel joint 2D	Duração: 00:11:36
 Criando tiros 2D	Duração: 00:11:17
 Efeito de quebra	Duração: 00:06:21
 Coleta de itens	
 Questionário	3 questões

13 - Áudio		
 Áudio em games 2D		
 Trabalhando com áudio	Duração: 00:07:56	
 Questionário	3 questões	

14 - Animação		
 Animação via imagesheet		
 Softwares para animação 2D		
 Conhecendo o Spriter2D		
 Primeiro projeto		
▶ Spriter Parado	Duração: 00:31:52	
▶ Spriter Correndo	Duração: 00:17:52	
▶ Spriter Atingido	Duração: 00:15:25	
▶ Spriter Bones	Duração: 00:09:07	
▶ Efeito explosão - Parte 01	Duração: 00:18:54	
▶ Efeito explosão - Parte 02	Duração: 00:22:29	
 Animação interna		
▶ Preparação para animar	Duração: 00:14:04	
▶ Anima parado	Duração: 00:13:31	
▶ Anima correndo	Duração: 00:10:10	
▶ Anima atingido	Duração: 00:04:02	
 Qualidade e tipo de imagens		
 Questionário		3 questões

15 - Mapas		
 TileMap		
 Criando um TileMap	Duração: 00:12:37	
 Questionário	3 questões	

16 - Inteligência artificial

 IA 2D

▶ Coroutines

Duração: 00:05:55

 Questionário

3 questões

17 - Otimizando o jogo

▶ Otimizando os jogos

Duração: 00:10:48

 Questionário

3 questões

18 - Jogo Completo

▶ Criando um jogo completo - Parte 01

Duração: 00:07:23

▶ Criando um jogo completo - Parte 02

Duração: 00:27:30

19 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .