

Unity - Criação de Jogos 2D

Carga horária: 36 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- 📄 A história dos jogos 2D
- 📄 O que é um jogo 2D
- 📄 Por que aprender a fazer jogos 2D
- 📄 Tipos de jogos 2D
- 📄 Com o que devo me preocupar quando estou criando jogos 2D?
- 📄 Arte em Alta resolução
- ▶ Arte para games Duração: 00:19:23
- 📦 Questionário 3 questões

2 - Criando o personagem

- ▶ Começando a criação do personagem Duração: 00:21:27
- ▶ Retrabalhando o personagem Duração: 00:22:34
- ▶ Iniciando a pintura Duração: 00:55:29
- ▶ Pintura do personagem - Parte 01 Duração: 00:30:03
- ▶ Pintura do personagem - Parte 02 Duração: 00:11:50
- ▶ Pintura do personagem - Parte 03 Duração: 00:19:32
- ▶ Pintura do personagem - Parte 04 Duração: 00:15:39
- ▶ Pintura do personagem - Parte 05 Duração: 00:43:30
- ▶ Pintura do personagem - Parte 06 Duração: 00:10:09
- 📦 Questionário 3 questões

3 - Arte Pixelada

📄 Arte pixelada	
📄 Softwares a serem utilizados	
▶ PyxelEdit	Duração: 00:08:46
▶ Criando desenho pixelado com PyxelEdit	Duração: 00:25:06
▶ Criando personagem pixelado	Duração: 00:25:23
▶ Animando personagens pixelados - parte 01	Duração: 00:23:56
▶ Animando personagens pixelados - parte 02	Duração: 00:15:58
🎲 Questionário	3 questões

4 - Obtendo e conhecendo o Unity

📄 Unity3D e 2D	
📄 Obtendo a Unity	
📄 Criando um projeto na Unity	
📄 Conhecendo a interface da Unity.	
📄 Organizando as coisas dentro da Unity	
📄 Importação de mídias	
📄 Importação e exportação de pacotes	
▶ Interface do Unity	Duração: 00:30:53
▶ Criando um projeto	Duração: 00:14:24
▶ Criando Cena e o efeito de passar de fase	Duração: 00:14:17
▶ GameObjects e Prefabs	Duração: 00:12:36
▶ Nomes e Tags	Duração: 00:14:49
▶ Layers	Duração: 00:14:48
▶ Components	Duração: 00:12:36
🎲 Questionário	3 questões

5 - Scroll

📄 Scroll de Imagens	
▶ Trabalhando com Scroll em uma cena	Duração: 00:08:28
▶ Trabalhando com Parallaxscroll	Duração: 00:06:10
🎲 Questionário	3 questões

6 - Inputs

▶ Input Teclado	Duração: 00:11:38
▶ Input Mouse	Duração: 00:08:10
▶ Input Joystick	Duração: 00:06:43
▶ Input Scroll do Mouse	Duração: 00:09:44
▶ Input Mobile	Duração: 00:14:56
▣ Questionário	3 questões

7 - Iluminação e partículas

📄 Iluminação de cena	
📄 Partículas no mundo 2D	
▶ Trabalhando com partículas	Duração: 00:41:15
▣ Questionário	3 questões

8 - Menu e elementos da interface

📄 Menu 2D	
▶ Criando um menu	Duração: 00:17:42
▶ Criando uma barra de vida	Duração: 00:30:19
▶ Criando uma barra de energia	Duração: 00:06:14
▶ Criando um save game	Duração: 00:05:29
▣ Questionário	3 questões

9 - Game Design Document

📄 Criação de um GDD	
▶ Criando um GDD	Duração: 00:21:45
▣ Questionário	3 questões

10 - Fazendo uso do 3D

📄 Uso de modelos 3D em jogos 2D	
📄 Usando modelos 3D em jogo 2D (jeito fácil)	
▶ Técnicas 3D e 2D	Duração: 00:11:21
📄 Programas de modelagem 3D que posso usar	
📄 Obtendo o Sketchup	
📄 Obtendo o Blender	
▶ Modelagem com 3DS Max	Duração: 00:24:29
▶ Mapeamento UV com 3DS Max	Duração: 00:08:50
▶ Modelagem com Blender	Duração: 00:17:20
▶ Mapeamento de objetos com Blender	Duração: 00:08:14
▶ Animação de personagem via Bones	Duração: 00:22:12
▶ Modelagem com Sketchup	Duração: 00:32:04
▶ Adicionando texturas com Sketchup	Duração: 00:06:46
▶ Modelagem com Wings3D	Duração: 00:19:19
▶ Mapeamento com Wings3D	Duração: 00:17:44
💡 Questionário	3 questões

11 - Física

📄 Física

📄 Física básica para jogos 2D

📄 Física avançada

📄 Adicionando força a um objeto de game via código

▶ Física para games

Duração: 00:18:01

▶ Adicionando força a um game object

Duração: 00:13:58

▶ Trabalhando com SpringJoint

Duração: 00:13:22

▶ Trabalhando com DistanceJoint

Duração: 00:09:01

▶ Trabalhando com HingeJoint

Duração: 00:10:47

▶ Trabalhando com SliderJoint

Duração: 00:05:15

▶ Trabalhando com Constant Force

Duração: 00:10:33

▶ Trabalhando com AreaEffect

Duração: 00:15:17

▶ Trabalhando com PointEffect

Duração: 00:15:14

▶ Trabalhando com PlataformEffect

Duração: 00:13:29

▶ Trabalhando com SurfaceEffect

Duração: 00:05:48

▶ Trabalhando com materiais físicos

Duração: 00:05:30

📦 Questionário

3 questões

12 - Colisões

▶ Colisões

Duração: 00:15:28

▶ Pulo de personagens

Duração: 00:09:22

▶ Trigger

Duração: 00:16:59

▶ Trabalhando com wheel joint 2D

Duração: 00:11:36

▶ Criando tiros 2D

Duração: 00:11:17

▶ Efeito de quebra

Duração: 00:06:21

📄 Coleta de itens

📦 Questionário

3 questões

13 - Áudio

📄 Áudio em games 2D	
▶ Trabalhando com áudio	Duração: 00:07:56
📦 Questionário	3 questões

14 - Animação

📄 Animação via imagesheet	
📄 Softwares para animação 2D	
📄 Conhecendo o Spriter2D	
📄 Primeiro projeto	
▶ Spriter Parado	Duração: 00:31:52
▶ Spriter Correndo	Duração: 00:17:52
▶ Spriter Atingido	Duração: 00:15:25
▶ Spriter Bones	Duração: 00:09:07
▶ Efeito explosão - Parte 01	Duração: 00:18:54
▶ Efeito explosão - Parte 02	Duração: 00:22:29
📄 Animação interna	
▶ Preparação para animar	Duração: 00:14:04
▶ Anima parado	Duração: 00:13:31
▶ Anima correndo	Duração: 00:10:10
▶ Anima atingido	Duração: 00:04:02
📄 Qualidade e tipo de imagens	
📦 Questionário	3 questões

15 - Mapas

📄 TileMap	
▶ Criando um TileMap	Duração: 00:12:37
📦 Questionário	3 questões

16 - Inteligência artificial

📄 IA 2D

▶ Coroutines

Duração: 00:05:55

🎲 Questionário

3 questões

17 - Otimizando o jogo

▶ Otimizando os jogos

Duração: 00:10:48

🎲 Questionário

3 questões

18 - Jogo Completo

▶ Criando um jogo completo - Parte 01

Duração: 00:07:23

▶ Criando um jogo completo - Parte 02

Duração: 00:27:30

19 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).