



# Unreal - Criação de Jogos 2D

Carga horária: 20 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Os jogos 2D

 A história dos jogos 2D


 Mas afinal o que é um jogo 2D?

 Por que aprender a fazer jogos 2D

 Exercícios

7 desafios

### 2 - Tipos de jogos 2D

 Tipos de jogos 2D

 2D lateral clássico Mario

 Isométrico clássico Sim city

 2D vertical clássico Space Shop

 2D estático - jogo da cobrinha

 Exercícios

3 desafios

### 3 - Analisando o desenvolvimento do jogo

 Com o que devo me preocupar quando estou criando jogos 2D?

 Exercícios

3 desafios

## 4 - Arte em Alta resolução

 Arte em Alta resolução

 Conhecendo o CorelDraw

Duração: 00:16:40

 Conhecendo o InkScape

Duração: 00:12:19

 Vetorização com InkScape

Duração: 00:23:59

 Criando o corpo do personagem

Duração: 00:17:09

 Criando os braços e mãos do personagem

Duração: 00:09:25

 Criando as pernas do personagem

Duração: 00:08:48

 Criando a cabeça do personagem

Duração: 00:26:38

 Ajustes finos no personagem

Duração: 00:22:05

 Criando expressões no personagem

Duração: 00:12:25

 Exercícios

3 desafios

## 5 - Arte pixelada

 Arte pixelada

 Softwares a serem utilizados

 Conhecendo o PyxelEdit

Duração: 00:07:46

 Criando um objeto estático no PyxelEdit

Duração: 00:15:26

 Criando um objeto animado no PyxelEdit

Duração: 00:11:42

 Criando um personagem animado no PyxelEdit

Duração: 00:18:26

 Exercícios

3 desafios

## 6 - Unreal 2D

 Unreal 2D

 Obtendo a Unreal

## 7 - Conhecendo o Unreal

 Criando um projeto na Unreal

 Conhecendo a Unreal

Duração: 00:10:21

 Conhecendo a interface da Unreal

 Conhecendo a interface da Unreal

Duração: 00:09:19

 Exercícios

3 desafios

## 8 - Organizando o projeto

 Organizando as coisas dentro da Unreal

 Exemplo de organização

 Exercícios

3 desafios

## 9 - Importação de mídias

 Importação de mídias

 Levels

Duração: 00:06:13

 Level Blueprints - Parte 1

Duração: 00:06:35

 Level Blueprints - Parte 2

Duração: 00:06:23

 Level Blueprints - Parte 3: Destruição de atores

Duração: 00:09:31

 Level Blueprints - Parte 4: Coleta de itens

Duração: 00:09:20

 Level Blueprints - Parte 5: Criação de variáveis

Duração: 00:11:29

 Level Blueprints - Parte 6: Funções

Duração: 00:05:58

 Exercícios

3 desafios

## 10 - Iluminação de cena

 Iluminação de cena

 Exercícios

3 desafios

## 11 - Partículas no mundo 2D

 Partículas no mundo 2D

 Partículas

Duração: 00:07:02

 Exercícios

3 desafios

## 12 - Menu 2D

 Menu 2D

 Exercícios

3 desafios

## 13 - Game Designer Document

 Criação de um GDD

 Exercícios

3 desafios

## 14 - Uso de modelos 3D em jogos 2D

 Uso de modelos 3D em jogos 2D

 Usando modelos 3D em jogo 2D (jeito fácil)

 Exercícios

3 desafios

## 15 - Programas de modelagem 3D

 Programas de modelagem 3D que posso usar

 Blender

 Conhecendo o Blender

Duração: 00:11:47

 Mapeando objetos 3D no Blender

Duração: 00:04:42

 Wings3D

 Conhecendo o Wings3D

Duração: 00:07:52

 Mapeamento UV no Wings3D

Duração: 00:07:18

 3DS Max

 Conhecendo o 3DS Max

Duração: 00:15:47

 Mapeando objetos 3D no 3DS Max

Duração: 00:09:21

 Sketchup

 Conhecendo o Sketchup

Duração: 00:12:46

 Adição de texturas nos modelos do Skectchup

Duração: 00:07:33

 Exercícios

3 desafios


## 16 - Física

 Física	
 Física básica para jogos 2D	
 Colisores	Duração: 00:21:25
 Movimentos	Duração: 00:07:58
 Criando o modo de jogo	Duração: 00:08:34
 Física avançada	
 Física avançada na prática	Duração: 00:05:46
 Reproduzindo efeitos de tiro	Duração: 00:05:42
 Exercícios	3 desafios




## 17 - Coleta de itens

 Coleta de itens	
 Inputs de teclado	Duração: 00:08:26
 Inputs de mouse	Duração: 00:09:54
 Movimentando o personagem por input de teclado	Duração: 00:08:31
 Aplicando pulo no personagem	Duração: 00:06:02
 Coletando objetos	Duração: 00:14:13
 Exercícios	3 desafios

## 18 - Animação via imagesheet

 Animação via imagesheet	
 Criando animações 2D dentro da Unreal	Duração: 00:05:20
 Exercícios	3 desafios

## 19 - Áudio em games 2D

 Áudio em games 2D	
 Criando efeitos sonoros dentro da unreal	Duração: 00:09:14
 Exercícios	3 desafios

## 20 - Softwares para animação 2D

 Softwares para animação 2D

 Conhecendo o Spriter2D

 Primeiro projeto

 Conhecendo o Spriter2D

Duração: 00:09:12

 Conhecendo os tipos de animação

Duração: 00:13:24

 Criando a animação de parado

Duração: 00:11:36

 Criando a animação de andando

Duração: 00:05:55

 Criando a animação de correndo

Duração: 00:13:22

 Criando a animação de atingido

Duração: 00:08:38

 Criando a animação de ataque

Duração: 00:09:25

 Exercícios

3 desafios

## 21 - Qualidade e tipo de imagens

 Qualidade e tipo de imagens

 Exercícios

3 desafios

## 22 - TileMap

 TileMap

 Exercícios

3 desafios

## 23 - IA 2D

 IA 2D

 Exercícios

3 desafios

## 24 - Projeto final

 Criando um jogo completo

Duração: 00:29:28

## 25 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb  
<https://www.treinaweb.com.br>