





LUA - Criação de Jogos com Corona SDK Básico




Carga horária: 12 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

-  Introdução
-  Linguagem de programação Lua





2 - Preparação do ambiente

-  Obtendo o interpretador Lua
-  Lua Development Tools
-  Conhecendo a IDE Duração: 00:08:55

3 - Variáveis e tipos de dados

-  Variáveis
-  Tipos de dados
-  Declaração de variáveis
-  Comentários
-  Variável String
-  Exercícios 3 desafios

4 - Operações e coerção

-  Operações Aritméticas
-  Coerção
-  Trabalhando com operações aritméticas e coerções Duração: 00:10:46
-  Exercícios 3 desafios

5 - Condicionais, operadores Lógicos e Relacionais

 Operadores Relacionais

 Condicional if

 Condicional else

 Condicional elseif

 Exercícios

3 desafios

6 - Estruturas de repetição

 Laços

 Laço for

 Laço for in

 Laço while

 Laço repeat until

 Trabalhando com laços

Duração: 00:12:53

 Exercícios

3 desafios

7 - Coleções

 Tabelas

 Tabelas Unidimensionais ou Vetores

 Tabelas Bidimensionais

 Trabalhando com tabelas

Duração: 00:13:55

 Tabela como dicionário

 Exercícios

3 desafios

8 - Funções

 Funções

 Visibilidade de variáveis

 Funções com argumentos e retornos

 Funções e visibilidade

Duração: 00:15:32

 Recursividade

 Exercícios

3 desafios

9 - Módulos

 Módulos

 Exercícios

3 desafios

10 - Leitura do teclado e manipulação de arquivos

 Input Output

 Manipulação de arquivos

 Arquivos Externos

Duração: 00:08:21

 Exercícios

3 desafios

11 - Desenvolvimento de Games em Lua

 Desenvolvimento de Games em Lua

 Projeto Final

 Conhecendo o projeto final

Duração: 00:07:10

12 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>