



LUA - Criação de Jogos com Corona SDK Intermediário

Carga horária: 32 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 Introdução

2 - Meta-Tabelas

 Meta-Tabelas

 Descrição de dados

 Trabalhando com meta-tabelas

Duração: 00:09:47

 Exercícios

3 desafios

3 - Orientação a objetos

 Orientação a Objetos

 Herança

 Orientação a objetos em Lua

Duração: 00:09:54

 Exercícios

3 desafios

4 - Co-rotinas

 Co-Rotinas

 Exercícios

3 desafios

5 - Bibliotecas Matemática e de String

 Biblioteca Matemática

 Trigonometria simples

 Função Inversa

 Função Hyperbolica

 Função Exponencial

 Função math.floor e math.ceil

 Função math.random

 Biblioteca de Strings

 Função string.byte

 Função string.char

 Função string.len

 Função string.lower

 Função string.upper

 Exercícios

3 desafios

6 - Corona SDK

 Corona Game engine

 Iniciando em Corona

 Primeiro projeto

 Usando variáveis em Corona

 Usando imagens de forma básica em Corona

 Funções em Corona

 Condicionais em Corona

 Exercícios

3 desafios

7 - Interface Gráfica em Corona

 GUI em Corona

 Botões

 Barra de progresso

 Barra de controle segmentado

 Barra de controle deslizante

 Stepper

 Botão liga desliga

 CheckBox

 RadioButton

 Exercícios

3 desafios

8 - Trabalhando com imagens

 Efeito alfa nas imagens

 Escalonamento nas imagens

 Rotação nas imagens

 Transições com imagens

 Transition.from()

 Transition.pause()

 Transition.resume()

 Transition.to()

 Transition.blink()

 Transition.fadeIn()

 Transition.fadeOut()

 Transition.moveTo()

 Transition.scaleBy()

 Transition.cancel()

 Imagens animadas

 Animações em Corona

Duração: 00:12:45

 Exercícios

3 desafios

9 - Textos e eventos

 Trabalhando com textos

 Eventos

 Exercícios

3 desafios

10 - Trabalhando com arquivos e banco de dados

 Data Files

 SQLite

 Banco de dados

Duração: 00:11:33

 Exercícios

3 desafios

11 - Física

 Gravidade

 Força

 Colisão

 Colisões em Corona

Duração: 00:16:48

 Exercícios

3 desafios

12 - Áudio, cenas e menus

 Áudio

 Alterando a cena do jogo no Corona

Duração: 00:18:07

 Trabalhando com Menus

Duração: 00:07:03

 Exercícios

3 desafios

13 - Projeto final

 Cozinhando com Capitão

 Projeto Final – Parte 01

Duração: 00:08:44

 Projeto Final – Parte 02

Duração: 00:21:07

14 - Publicando o jogo

 Google Play

 Publicando o jogo na Google Play

Duração: 00:18:30

 Apple Store

 AdMob

15 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>