

Electron - Criação de aplicações desktop

Carga horária: 22 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo o Electron

- 📄 O que é?
- 📄 Por que usar Electron?
- 📄 Por que desenvolver para Desktop hoje em dia?
- 📄 Quem usa? Casos de Sucesso
- 📦 Questionário 3 questões

2 - Preparando o Ambiente

- 📄 Instalando o Node.js
- 📄 Instalando o Electron

3 - Criando a Primeira Janela

- 📄 Estrutura básica de uma aplicação Electron
- 📄 Criando a primeira janela
- 📄 Carregando a tela inicial
- ▶ Iniciando a primeira janela com Electron Duração: 00:07:37
- ▶ Carregando HTML na Janela Duração: 00:04:05

4 - Entendendo o funcionamento do Electron

- 📄 Como o Electron funciona?
- ▶ APIs do Node.js no Navegador Duração: 00:03:33
- 📄 Funcionalidades do Node.js no Navegador
- 📦 Questionário 3 questões

5 - Janelas

BrowserWindow	
Janela sem Frame	
Janela Transparente	
Aplicação sem Janela	
<webview>	
Janelas Filhas e Modais	
dialog	
▶ Trabalhando com Janelas	Duração: 00:08:17
▶ Relacionando Janelas	Duração: 00:03:02
▶ Trabalhando com Dialogs	Duração: 00:04:20
Questionário	3 questões

6 - Tela e Gravação

Screen	
desktopCapturer	
▶ Mini Projeto: Capturando Telas e Janelas	Duração: 00:13:50
▶ Mini Projeto: Streaming de Vídeo	Duração: 00:07:44
▶ Mini Projeto: Armazenando Streaming e Salvando como Arquivo	Duração: 00:14:47

7 - Gerenciamento de Energia

Gerenciando Energia	
powerMonitor	
powerSaveBlocker	

8 - Comunicação entre Main e Renderer

- ▶ Comunicação entre Main e Rendererer
- ▶ Comunicação ipcRenderer e ipcMain Duração: 00:07:26
- ▶ Acessando funcionalidades do Main no Rendererer Duração: 00:02:18
- ▶ ipcRenderer
- ▶ ipcMain
- ▶ remote
- 立方体图标 Questionário 3 questões

9 - App

- ▶ Gerenciando a Aplicação
- ▶ Eventos
- ▶ Métodos

10 - Teclas de Atalhos

- ▶ Accelerator
- ▶ globalShortcut
- 立方体图标 Questionário 3 questões

11 - Menu e ContextMenu

- ▶ Trabalhando com Menus e ContextMenus
- ▶ MenuItem
- ▶ Roles dos Itens do Menu
- ▶ Menu
- ▶ ContextMenu
- ▶ Criando Menus e ContextMenus Duração: 00:08:00
- 立方体图标 Questionário 3 questões

12 - Barra de Tarefas

📄 A Barra de Tarefas

📄 ProgressBar

📄 Tasks

📄 ThumbarButton

📄 JumpLists

📦 Questionário

3 questões

13 - Notificações

📄 Notification

▶ Menu na Área de Notificações

Duração: 00:06:23

📄 Tray

14 - Arquivos e Mídia

📄 Arquivos e Mídia

📄 nativeImage

📄 File

▶ Soltando arquivos na aplicação

Duração: 00:03:39

📄 Drag n' Drop

▶ Acessando a Câmera do Usuário

Duração: 00:02:47

📄 Camera

📦 Questionário

3 questões

15 - Clipboard

📄 Área de Transferência

📄 Acessando a Área de Transferência

16 - Shell

📄 Comandos do Shell

▶ Executando comandos do Shell

Duração: 00:02:20

17 - Requisições

► Gerenciando Downloads	Duração: 00:04:56
📄 DownloadItem	
► Criando e Manipulando Requisições	Duração: 00:08:13
📄 Fazendo Requisições	
📄 WebRequest	
📄 Online/Offline	
📦 Questionário	3 questões

18 - Preparando a Aplicação para Distribuição

📄 Empacotando a Aplicação
📄 Criando Instaladores
📄 Inicialização Automática com o Sistema

19 - Projeto: Gerenciador de Imagens

► Projeto: Apresentação e Estruturação	Duração: 00:08:00
► Projeto: Criando o Main	Duração: 00:06:02
► Projeto: Criando a Tela Principal	Duração: 00:06:16
► Projeto: Gerenciando Diretórios	Duração: 00:09:02
► Projeto: Listando Diretórios	Duração: 00:18:08
► Projeto: Gerenciando Arquivos	Duração: 00:05:02
► Projeto: Gerando Templates	Duração: 00:14:18
► Projeto: Navegando entre Diretórios	Duração: 00:05:23
► Projeto: Selecionando Arquivos	Duração: 00:05:59
► Projeto: Inserindo Tray	Duração: 00:03:09
► Projeto: Iniciando a Câmera	Duração: 00:11:49
► Projeto: Salvando arquivos	Duração: 00:06:41
► Projeto: Atalhos e PrintScreen	Duração: 00:06:43
► Projeto: Comunicação entre Janelas	Duração: 00:07:50
📄 Projeto: Desafio	

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).
