



# Electron - Criação de aplicações desktop

Carga horária: 22 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Conhecendo o Electron

 O que é?

 Por que usar Electron?

 Por que desenvolver para Desktop hoje em dia?

 Quem usa? Casos de Sucesso

 Questionário


3 questões

### 2 - Preparando o Ambiente

 Instalando o Node.js

 Instalando o Electron

### 3 - Criando a Primeira Janela

 Estrutura básica de uma aplicação Electron

 Criando a primeira janela

 Carregando a tela inicial

 Iniciando a primeira janela com Electron

Duração: 00:07:37

 Carregando HTML na Janela

Duração: 00:04:05

### 4 - Entendendo o funcionamento do Electron

 Como o Electron funciona?

 APIs do Node.js no Navegador

Duração: 00:03:33

 Funcionalidades do Node.js no Navegador

 Questionário

3 questões

## 5 - Janelas

 BrowserWindow

 Janela sem Frame

 Janela Transparente

 Aplicação sem Janela

 <webview>

 Janelas Filhas e Modais

 dialog

 Trabalhando com Janelas

Duração: 00:08:17

 Relacionando Janelas

Duração: 00:03:02

 Trabalhando com Dialogs

Duração: 00:04:20

 Questionário

3 questões

## 6 - Tela e Gravação

 Screen

 desktopCapturer

 Mini Projeto: Capturando Telas e Janelas

Duração: 00:13:50

 Mini Projeto: Streaming de Vídeo

Duração: 00:07:44

 Mini Projeto: Armazenando Streaming e Salvando como Arquivo

Duração: 00:14:47

## 7 - Gerenciamento de Energia

 Gerenciando Energia

 powerMonitor

 powerSaveBlocker

## 8 - Comunicação entre Main e Renderer

 Comunicação entre Main e Renderer

 Comunicação ipcRenderer e ipcMain

Duração: 00:07:26

 Acessando funcionalidades do Main no Renderer

Duração: 00:02:18

 ipcRenderer

 ipcMain

 remote

 Questionário

3 questões

## 9 - App

 Gerenciando a Aplicação

 Eventos

 Métodos

## 10 - Teclas de Atalhos

 Accelerator

 globalShortcut

 Questionário

3 questões

## 11 - Menu e ContextMenu

 Trabalhando com Menus e ContextMenus

 MenuItem

 Roles dos Itens do Menu

 Menu

 ContextMenu

 Criando Menus e ContextMenus

Duração: 00:08:00

 Questionário

3 questões

## 12 - Barra de Tarefas

 A Barra de Tarefas

 ProgressBar

 Tasks

 ThumbarButton

 JumpLists

 Questionário

3 questões

## 13 - Notificações

 Notification

 Menu na Área de Notificações

Duração: 00:06:23

 Tray

## 14 - Arquivos e Mídia

 Arquivos e Mídia

 nativelyImage

 File

 Soltando arquivos na aplicação

Duração: 00:03:39

 Drag n' Drop

 Acessando a Câmera do Usuário

Duração: 00:02:47

 Camera

 Questionário

3 questões

## 15 - Clipboard

 Área de Transferência

 Acessando a Área de Transferência

## 16 - Shell

 Comandos do Shell

 Executando comandos do Shell

Duração: 00:02:20

## 17 - Requisições

▶ Gerenciando Downloads	Duração: 00:04:56
📄 DownloadItem	
▶ Criando e Manipulando Requisições	Duração: 00:08:13
📄 Fazendo Requisições	
📄 WebRequest	
📄 Online/Offline	
📄 Questionário	3 questões

## 18 - Preparando a Aplicação para Distribuição

📄 Empacotando a Aplicação	
📄 Criando Instaladores	
📄 Inicialização Automática com o Sistema	

## 19 - Projeto: Gerenciador de Imagens

▶ Projeto: Apresentação e Estruturação	Duração: 00:08:00
▶ Projeto: Criando o Main	Duração: 00:06:02
▶ Projeto: Criando a Tela Principal	Duração: 00:06:16
▶ Projeto: Gerenciando Diretórios	Duração: 00:09:02
▶ Projeto: Listando Diretórios	Duração: 00:18:08
▶ Projeto: Gerenciando Arquivos	Duração: 00:05:02
▶ Projeto: Gerando Templates	Duração: 00:14:18
▶ Projeto: Navegando entre Diretórios	Duração: 00:05:23
▶ Projeto: Selecionando Arquivos	Duração: 00:05:59
▶ Projeto: Inserindo Tray	Duração: 00:03:09
▶ Projeto: Iniciando a Câmera	Duração: 00:11:49
▶ Projeto: Salvando arquivos	Duração: 00:06:41
▶ Projeto: Atalhos e PrintScreen	Duração: 00:06:43
▶ Projeto: Comunicação entre Janelas	Duração: 00:07:50
📄 Projeto: Desafio	

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).