



EmberJS - Criação de interfaces web

Carga horária: 18 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo o Ember.js

 O que é?

 Preparando o Ambiente

2 - Iniciando uma aplicação Ember.js

 Ember CLI

 Iniciando um Projeto Ember

Duração: 00:06:13

 Estruturando nossa primeira aplicação

 Nosso Primeiro Código

 Projeto: Iniciando a Aplicação

Duração: 00:01:28

3 - Templates

 O que são Templates?

 Começando com Templates

Duração: 00:04:32

 Gerando um Controller

 Exibindo Valores

 Condições

Duração: 00:04:06

 Condições na Template

 Loopings

Duração: 00:06:21

 Exibindo Listas

 Exibindo Propriedades de Objetos

 Projeto: Criando as primeiras Views

Duração: 00:03:22

 Exercícios

3 desafios

4 - Helpers

 O que são Helpers?

 Introdução aos Helpers

Duração: 00:04:54

 Helpers do Ember

 Criando Helpers

Duração: 00:04:12

 Criando Helpers

 Projeto: Formatando números com Helpers

Duração: 00:02:50

 Exercícios

3 desafios

5 - Inputs, Bindings e Eventos

 Inputs e Binding

Duração: 00:04:12

 Helpers de Inputs

 Inputs e Eventos

Duração: 00:06:20

 Bindings

 Eventos (Actions)

 Exercícios

3 desafios

6 - Objetos do Ember

 Objetos do Ember

 Trabalhando com Objetos do Ember

Duração: 00:08:46

 Classes e Instâncias

 Propriedades Computadas e Observadores

Duração: 00:05:12

 Propriedades Computadas

 Observadores

 Projeto: Criando as primeiras Classes

Duração: 00:03:13

 Exercícios

3 desafios

7 - Controllers

 O que são Controllers?

 Criando Controllers

8 - Components

 O que são Components?

 Criando Componentes

Duração: 00:03:53

 Criando um Component

 Ciclo de Vida de um Component

 Passando Propriedades e Blocos

Duração: 00:05:51

 Passando Propriedades

 Passando Blocos

 Customização de Elemento

 Respondendo a Eventos

Duração: 00:05:18

 Eventos

 Projeto: Filtrando Listas

Duração: 00:01:48

 Exercícios

3 desafios

9 - Routes

 O que são Routes?

 Criando Rotas

Duração: 00:05:07

 Criando Rotas

 Aninhamento de Rotas

 Trabalhando com Parâmetros

Duração: 00:09:00

 Passando Parâmetros

 Redirecionamento

 Funções Gancho e Sub Estados

Duração: 00:05:26

 Funções Gancho e Ações de Rota

 Sub Estados

 Projeto: Novas Rotas

Duração: 00:06:44

 Exercícios

3 desafios

10 - Services

 O que são Services?

 Criando e Injetando Services

Duração: 00:02:31

 Criando Services

 Acessando Services

 Projeto: Trabalhando com Services

Duração: 00:06:14

11 - Requisições HTTP

 Projeto: Consumindo APIs

Duração: 00:09:20

12 - Models

 O que são Models?

 Criando Models

 Transforms

 Criando Models e Transforms

Duração: 00:05:24

 Configurando o Ember CLI Mirage

Duração: 00:07:44

 Criando um Servidor Falso com Mirage

 Configurando o Mirage para servir dados falsos

 Recuperando Dados

 Criar, Alterar e Apagar

 Relacionando Models

 CRUD simples com DS

Duração: 00:11:28

 Resolução do Desafio CRUD

Duração: 00:06:16

 Exercícios

3 desafios

13 - Análise de Código

 Testes

 Ember Inspector

14 - Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>