



# Flutter - Armazenamento com SQLite

Carga horária: 8 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- ▶ Introdução
- 📄 Configurando ambiente de desenvolvimento Flutter
- 📄 Aplicação Base
- 📄 Repositório do curso
- ▶ Código refatorado

### 2 - Iniciando o projeto

- ▶ Instalando o SQLite no projeto
- 📄 Como funciona o async-await e Future no Flutter
- ▶ Criando o banco de dados do projeto
- ▶ Criando tabela de pet

### 3 - Cadastrando e listando pets

- ▶ Preparando informações do pet
- ▶ Cadastrando pet no banco de dados
- ▶ Buscando pets no banco de dados
- ▶ Preparando dados provenientes do banco de dados
- ▶ Exibindo pet na tela do app
- 📄 Questionário

#### 4 - Exibindo e editando pet por ID

▶ Criando método de busca por ID no banco de dados

▶ Preparando dados provenientes do banco de dados

▶ Exibindo perfil do pet

▶ Criando método para editar pet

▶ Editando pet no banco de dados

 Questionário

#### 5 - Cadastrando e Listando remédios

▶ Criando tabela de remédio

▶ Exibindo Pet na tela de remédio

▶ Buscando remédios do pet no banco de dados

▶ Exibindo remédios do pet

▶ Cadastrando remédio no banco de dados

 Questionário

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).