

Flutter - Trabalhando com recursos de hardware

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- | | |
|--|-------------------|
| ▶ Apresentação | Duração: 00:01:10 |
| 📄 Repositório do curso | |
| 📄 Por que package para consumir recursos nativos ? | |
| ▶ Criando projeto | Duração: 00:07:21 |

2 - Geolocalização

- | | |
|---------------------------------------|-------------------|
| ▶ Configurações iniciais | Duração: 00:07:22 |
| ▶ Criando template | Duração: 00:04:46 |
| ▶ Lógica de captura da geolocalização | Duração: 00:12:45 |
| _CUBE_ Questionário | 3 questões |

3 - Câmera e Arquivos

- | | |
|--------------------------|-------------------|
| ▶ Configurações iniciais | Duração: 00:06:34 |
| ▶ Criando template | Duração: 00:08:10 |
| ▶ Acessando galeria | Duração: 00:08:27 |
| ▶ Acessando câmera | Duração: 00:03:45 |
| _CUBE_ Questionário | 3 questões |

4 - Touch ID e Face ID

▶ Configurações iniciais	Duração: 00:04:59
▶ Criando template	Duração: 00:07:53
▶ Lógica de captura - Parte 1	Duração: 00:06:38
▶ Lógica de captura - Parte 2	Duração: 00:11:36
▣ Questionário	3 questões

5 - Sensores

▶ Criando template	Duração: 00:04:54
▶ Acessando acelerômetro	Duração: 00:11:58
▶ Acessando giroscópio	Duração: 00:03:16
▶ Acessando magnetômetro	Duração: 00:02:27
▣ Questionário	4 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#) .