

Flutter - Trabalhando com recursos de hardware

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução	
▶ Apresentação	Duração: 00:01:10
📁 Repositório do curso	
📁 Por que package para consumir recursos nativos ?	
▶ Criando projeto	Duração: 00:07:21

2 - Geolocalização	
▶ Configurações iniciais	Duração: 00:07:22
▶ Criando template	Duração: 00:04:46
▶ Lógica de captura da geolocalização	Duração: 00:12:45
📁 Questionário	3 questões

3 - Câmera e Arquivos	
▶ Configurações iniciais	Duração: 00:06:34
▶ Criando template	Duração: 00:08:10
▶ Acessando galeria	Duração: 00:08:27
▶ Acessando câmera	Duração: 00:03:45
📁 Questionário	3 questões

4 - Touch ID e Face ID

▶ Configurações iniciais	Duração: 00:04:59
▶ Criando template	Duração: 00:07:53
▶ Lógica de captura - Parte 1	Duração: 00:06:38
▶ Lógica de captura - Parte 2	Duração: 00:11:36
📦 Questionário	3 questões

5 - Sensores

▶ Criando template	Duração: 00:04:54
▶ Acessando acelerômetro	Duração: 00:11:58
▶ Acessando giroscópio	Duração: 00:03:16
▶ Acessando magnetômetro	Duração: 00:02:27
📦 Questionário	4 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
