



# GDD - Game Design Document

Carga horária: 8 horas

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Conhecendo as ferramentas

▶ Conhecendo as ferramentas	Duração: 00:12:04
▶ Photoshop	Duração: 00:15:48
▶ PyxelEdit	Duração: 00:15:27
▶ Z-Brush	Duração: 00:15:42
▶ Blender	Duração: 00:07:40
▶ Marmoset	Duração: 00:11:58
📦 Exercícios	3 desafios

### 2 - Criando o GDD em Power Point

▶ Iniciando a criação do GDD em Power Point.	Duração: 00:12:39
▶ Concept	Duração: 00:08:17
▶ Platform	Duração: 00:08:56
▶ Genre	Duração: 00:04:35
▶ Visual Style	Duração: 00:06:59
▶ Target	Duração: 00:05:53
📦 Exercícios	3 desafios

### 3 - Criando o GDD em Word

▶ Iniciando a criação do GDD em Word.	Duração: 00:08:09
▶ Conceitos e características do jogo	Duração: 00:13:45
▶ Key Features e Characters	Duração: 00:12:48
▶ Camera & Control, Special Abilities e References	Duração: 00:26:00
📦 Exercícios	3 desafios

### 4 - Conclusão

🏆 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>