

GDD - Game Design Document

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo as ferramentas		
▶	Conhecendo as ferramentas	Duração: 00:12:04
▶	Photoshop	Duração: 00:15:48
▶	PyxelEdit	Duração: 00:15:27
▶	Z-Brush	Duração: 00:15:42
▶	Blender	Duração: 00:07:40
▶	Marmoset	Duração: 00:11:58
📦	Questionário	3 questões

2 - Criando o GDD em Power Point		
▶	Iniciando a criação do GDD em Power Point.	Duração: 00:12:39
▶	Concept	Duração: 00:08:17
▶	Platform	Duração: 00:08:56
▶	Genre	Duração: 00:04:35
▶	Visual Style	Duração: 00:06:59
▶	Target	Duração: 00:05:53
📦	Questionário	3 questões

3 - Criando o GDD em Word	
▶ Iniciando a criação do GDD em Word.	Duração: 00:08:09
▶ Conceitos e características do jogo	Duração: 00:13:45
▶ Key Features e Characters	Duração: 00:12:48
▶ Camera & Control, Special Abilities e References	Duração: 00:26:00
📦 Questionário	3 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .