

# GDD - Game Design Document

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Conhecendo as ferramentas

► Conhecendo as ferramentas	Duração: 00:12:04
► Photoshop	Duração: 00:15:48
► PyxelEdit	Duração: 00:15:27
► Z-Brush	Duração: 00:15:42
► Blender	Duração: 00:07:40
► Marmoset	Duração: 00:11:58
▣ Questionário	3 questões

### 2 - Criando o GDD em Power Point

► Iniciando a criação do GDD em Power Point.	Duração: 00:12:39
► Concept	Duração: 00:08:17
► Platform	Duração: 00:08:56
► Genre	Duração: 00:04:35
► Visual Style	Duração: 00:06:59
► Target	Duração: 00:05:53
▣ Questionário	3 questões

### 3 - Criando o GDD em Word

► Iniciando a criação do GDD em Word.	Duração: 00:08:09
► Conceitos e características do jogo	Duração: 00:13:45
► Key Features e Caracters	Duração: 00:12:48
► Camera & Control, Special Abilities e References	Duração: 00:26:00
► Questionário	3 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).