

Go

Go Básico

Carga horária: 24
horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 Introdução

2 - Preparação do ambiente

 Playing with Go

 Utilizando um editor local

 Instalando o Go

 Olá mundo! Hora de escrever o primeiro código em Go

Duração: 00:11:52

 Exibindo valores na saída do console

Duração: 00:02:50

 Exercícios

3 desafios

3 - Variáveis e tipos de dados

 Definindo variáveis com o Go

Duração: 00:27:49

 Utilizando a inferência de tipos no Go

Duração: 00:05:24

 Declarando constantes

Duração: 00:03:27

 Exercícios

3 desafios

4 - Operadores aritméticos

 Utilizando os operadores aritméticos

Duração: 00:17:07

 Convertendo tipos de dados com o Go

Duração: 00:12:02

 Exercícios

3 desafios

5 - Estruturas condicionais

▶ Tomando decisões com o IF no Go	Duração: 00:08:09
▶ Analisando vários valores com o SWITCH no Go	Duração: 00:08:17
📦 Exercícios	3 desafios

6 - Estruturas de repetição

▶ Utilizando o laço FOR no Go	Duração: 00:05:34
▶ Aonde está o WHILE na Golang?	Duração: 00:05:04
📦 Exercícios	2 desafios

7 - Conjuntos

▶ Criando arrays no Go	Duração: 00:13:50
▶ Golang e os super utilizados Slices	Duração: 00:16:21
▶ Criando mapas para relacionar informações no Go	Duração: 00:20:12
▶ Criando listas ligadas no Go	Duração: 00:07:14
📦 Exercícios	4 desafios

8 - Funções e escopo

▶ Criando funções no Go e entendendo o conceito de escopo de variáveis	Duração: 00:19:17
📦 Exercícios	3 desafios

9 - Closures

▶ Criando e utilizando closures no Go	Duração: 00:10:14
▶ Utilizando a keyword DEFER: o "finally" do Go	Duração: 00:06:08
▶ Utilizando o built-in PANIC(): o "throw" do Go	Duração: 00:07:06
▶ Utilizando o built-in RECOVER(): o "catch" do Go	Duração: 00:08:30
📦 Exercícios	4 desafios

10 - Ponteiros

▶ Utilizando e entendendo melhor o conceito de ponteiro de memória no Go	Duração: 00:13:07
📦 Exercícios	3 desafios

11 - Estruturas

▶ Criando structs no Go: uma similaridade com orientação a objetos

Duração: 00:16:50

12 - Interfaces

▶ Definindo contratos com interfaces no Go

Duração: 00:11:53

📁 Exercícios

3 desafios

13 - Pacotes

▶ Definindo e utilizando pacotes no Go

Duração: 00:17:34

📁 Exercícios

3 desafios

14 - Concorrência

▶ Programação assíncrona com o Go

Duração: 00:25:20

📁 Exercícios

3 desafios

15 - Projeto final

▶ Criando uma agenda com Go - parte 1

Duração: 00:19:15

▶ Criando uma agenda com Go - parte 2

Duração: 00:10:29

16 - Conclusão

📄 Conclusão

🏆 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>