

# Godot - Aprenda a criar jogos estilo "Flappy Bird", para Android e iOS

Carga horária: 6 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução ao Curso

- 📄 Introdução

### 2 - Conheça a Godot Engine

📄 Introdução	
📄 Download e Instalação	
▶ Conhecendo a Interface	Duração: 00:08:06
📄 Sistema de Nodes	
▶ Sistema de Nodes	Duração: 00:07:19
📄 Sistema de Scenes	
▶ Sistema de Scenes	Duração: 00:05:34
▶ Programação em GDScript	Duração: 00:12:19

### 3 - Criando Seu Primeiro Game

► Apresentação do Game	Duração: 00:01:04
► Criando o Projeto	Duração: 00:04:46
► Animando o Pássaro	Duração: 00:12:34
► Efeito de Fundo Infinito	Duração: 00:08:22
► Criando os Canos	Duração: 00:11:49
► Geração dos Canos	Duração: 00:08:47
► Detectando Colisões	Duração: 00:10:04
► Contando Pontos	Duração: 00:10:53
► Detalhes Finais	Duração: 00:07:17

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).

---