

Unity - Iluminação e Efeitos de Câmera em Jogos

Carga horária: 10 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Tipos de luz dentro da Unity

▶ Tipos de luz dentro da Unity	Duração: 00:16:17
📦 Questionário	3 questões

2 - Point Light

▶ Luz Pontual e suas configurações	Duração: 00:13:43
📦 Questionário	3 questões

3 - Spotlight

▶ Luz Cônica e suas configurações	Duração: 00:12:05
📦 Questionário	3 questões

4 - Directional Light

▶ Luz Direcional e suas configurações	Duração: 00:13:33
📦 Questionário	3 questões

5 - Area Light

▶ Luz de área e suas configurações	Duração: 00:15:53
📦 Questionário	3 questões

6 - Influência do Céu na iluminação

▶ Influência do Céu na iluminação	Duração: 00:20:12
📦 Questionário	3 questões

7 - Emissive Lighting		
▶	Emissive Lighting	Duração: 00:09:56
📦	Questionário	3 questões

8 - Light Probe		
▶	Light Probe	Duração: 00:09:18
▶	Aba Lighting	Duração: 00:14:25
📦	Questionário	3 questões

9 - Efeitos		
▶	Reflection Probe	Duração: 00:09:40
▶	Efeito Bloom	Duração: 00:09:27
▶	Efeito Blur	Duração: 00:07:10
📦	Questionário	3 questões

10 - Color Adjust		
▶	Color Adjust	Duração: 00:08:27
📦	Questionário	3 questões

11 - Despedida		
▶	Despedida	Duração: 00:06:54

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .