



Unity - Iluminação e Efeitos de Câmera em Jogos

Carga horária: 10 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Tipos de luz dentro da Unity

▶ Tipos de luz dentro da Unity

Duração: 00:16:17

📖 Questionário

3 questões

2 - Point Light

▶ Luz Pontual e suas configurações

Duração: 00:13:43

📖 Questionário

3 questões

3 - Spotlight

▶ Luz Cônica e suas configurações

Duração: 00:12:05

📖 Questionário

3 questões

4 - Directional Light

▶ Luz Direcional e suas configurações

Duração: 00:13:33

📖 Questionário

3 questões

5 - Area Light

▶ Luz de área e suas configurações

Duração: 00:15:53

📖 Questionário

3 questões

6 - Influência do Céu na iluminação

▶ Influência do Céu na iluminação

Duração: 00:20:12

📖 Questionário

3 questões

7 - Emissive Lighting

▶ Emissive Lighting

Duração: 00:09:56

📖 Questionário

3 questões

8 - Light Probe

▶ Light Probe

Duração: 00:09:18

▶ Aba Lighting

Duração: 00:14:25

📖 Questionário

3 questões

9 - Efeitos

▶ Reflection Probe

Duração: 00:09:40

▶ Efeito Bloom

Duração: 00:09:27

▶ Efeito Blur

Duração: 00:07:10

📖 Questionário

3 questões

10 - Color Adjust

▶ Color Adjust

Duração: 00:08:27

📖 Questionário

3 questões

11 - Despedida

▶ Despedida

Duração: 00:06:54

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).