



Unity - Iluminação e Efeitos de Câmera em Jogos

Carga horária: 10 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Tipos de luz dentro da Unity

▶ Tipos de luz dentro da Unity

Duração: 00:16:17

📦 Exercícios

3 desafios

2 - Point Light

▶ Luz Pontual e suas configurações

Duração: 00:13:43

📦 Exercícios

3 desafios

3 - Spotlight

▶ Luz Cônica e suas configurações

Duração: 00:12:05

📦 Exercícios

3 desafios

4 - Directional Light

▶ Luz Direcional e suas configurações

Duração: 00:13:33

📦 Exercícios

3 desafios

5 - Area Light

▶ Luz de área e suas configurações

Duração: 00:15:53

📦 Exercícios

3 desafios

6 - Influência do Céu na iluminação

▶ Influência do Céu na iluminação

Duração: 00:20:12

📦 Exercícios

3 desafios

7 - Emissive Lighting

▶ Emissive Lighting

Duração: 00:09:56

📦 Exercícios

3 desafios

8 - Light Probe

▶ Light Probe

Duração: 00:09:18

▶ Aba Lighting

Duração: 00:14:25

📦 Exercícios

3 desafios

9 - Efeitos

▶ Reflection Probe

Duração: 00:09:40

▶ Efeito Bloom

Duração: 00:09:27

▶ Efeito Blur

Duração: 00:07:10

📦 Exercícios

3 desafios

10 - Color Adjust

▶ Color Adjust

Duração: 00:08:27

📦 Exercícios

3 desafios

11 - Despedida

▶ Despedida

Duração: 00:06:54

12 - Conclusão

🏆 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>