

JavaScript - Orientação a objetos

Carga horária: 10 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Apresentação	
▶ Apresentação	Duração: 00:02:54
📄 Repositório do curso	
▶ Preparando ambiente	Duração: 00:04:00
2 - Funções construtoras	
▶ Função construtora	Duração: 00:09:28
▶ Entendendo o this	Duração: 00:10:01
▶ Cuidados ao utilizar o this	Duração: 00:01:56
▶ Verificando o tipo do construtor para evitar problemas com this	Duração: 00:03:23
▶ Usando o strict mode para evitar problemas com this	Duração: 00:03:10
▶ Utilizando new.target	Duração: 00:03:36
▶ Propriedades e métodos privados	Duração: 00:04:41
📄 Desafio de Código	
📄 Questionário	3 questões

3 - Relação entre objetos e o prototype

▶ Como funcionam os prototypes	Duração: 00:12:02
▶ Trabalhando com prototypes na prática	Duração: 00:13:21
▶ Herdando demais características	Duração: 00:08:01
▶ Entendendo a cadeia de prototypes	Duração: 00:11:25
▶ Criação de novos objetos	Duração: 00:06:32
▶ Escopo dentro de funções do prototype	Duração: 00:03:51
▶ Entendendo o defineProperty e defineProperties	Duração: 00:11:07
▶ Métodos assessores	Duração: 00:06:56
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Questionário	3 questões

4 - Introdução à programação orientada a objetos

▶ Classes	Duração: 00:07:57
▶ Modificadores de acesso	Duração: 00:05:51
▶ Métodos assessores	Duração: 00:03:57
▶ Métodos e Propriedades estáticas	Duração: 00:07:00
▶ Herança	Duração: 00:13:23
▶ Classes sendo como abstratas	Duração: 00:09:28
▶ Classes sendo como interface	Duração: 00:05:56
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Questionário	3 questões

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .