

C++

C++

Avançado

Carga horária: 40 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução O mundo de C++**2 - Preparando o ambiente de trabalho** Preparando o ambiente de trabalho Instalando a IDE Criando o primeiro projeto

3 - Strings

📄 Strings

📄 Representação de Strings

▶ Trabalhando com a biblioteca string - Parte 01

Duração: 00:06:07

▶ Trabalhando com a biblioteca string - Parte 02

Duração: 00:11:34

📄 Algumas funções com Strings

📄 strcpy() ou strcpy_s()

📄 strncpy() ou strncpy_s()

📄 strcat() ou strcat_s()

▶ Trabalhando com strcpy e strncpy

Duração: 00:06:28

📄 Ferramentas de manipulação de caracteres

▶ Manipulação de caracteres

Duração: 00:05:11

📄 Funções putback e peek e ignore

📄 peek

📄 ignore

▶ Trabalhando com putback, peek e ignore

Duração: 00:07:22

📦 Exercícios

3 desafios

4 - Ponteiros

📄 Ponteiros

📄 O que são ponteiros

📄 Operador new para ponteiros

▶ Trabalhando com o operador new

Duração: 00:07:45

📄 Parâmetro chamado por valor

📦 Exercícios

3 desafios

5 - Vetores dinâmicos

📄 Vetores Dinâmicos

▶ Trabalhando com vetores dinâmicos

Duração: 00:05:06

📦 Exercícios

2 desafios

6 - DLL

 DLLs

 Criando dlls

 Usando as dlls

 Trabalhando com DLLs - Parte 01

Duração: 00:10:06

 Trabalhando com DLLs - Parte 02

Duração: 00:07:59

 Exercícios

2 desafios

7 - Assembly

 Assembly

 O que é assembly e para que serve?

 Agora para que serve toda essa dificuldade?

 A história do Assembly

 Vantagens e desvantagens do Assembly

 Assembly a linguagem de duas sintaxes

 Registradores

 Adicionando código Assembly no Código C++

 Trabalhando com Assembly

Duração: 00:05:06

 Exercícios

3 desafios

8 - Sockets

 Sockets

 Exercícios

3 desafios

9 - Namespaces

 Namespace

 Criando um namespace

 Conflitos com namespaces

 Trabalhando com namespace

Duração: 00:10:52

 Exercícios

3 desafios

10 - Streams de E/S

 Streams de E/S

 Entrada e saída de Arquivos

 Lendo e escrevendo informações em um txt

 Formatando saída com funções stream

 Trabalhando com stream

Duração: 00:09:55

 Exercícios

3 desafios

11 - Serialização binária

 Serialização binária

 Criando um exemplo de serialização

 Trabalhando com serialização

Duração: 00:05:10

 Exercícios

2 desafios

12 - Banco de dados

 Banco de Dados

 Obtendo o MySQL

 Instalando o pacote

 Configurando o MySQL Server

 MySQL Workbench

 Configurando a conexão entre o MySQL e o Workbench

 Criando o banco de dados no MySQL

Duração: 00:07:13

 Conectando-se ao banco de dados com C++

 Listando dados dentro do evento Load

 Inserindo dados

 Deletando dados

 Atualizando dados

 Pesquisando dados

 Exercícios

3 desafios

13 - GCI

 Criação de página web com C++

 Instalação do Xampp

 Criando a página

 Criando uma pagina web

Duração: 00:08:24

14 - Ogre

 Ogre

 Instalando Ogre3D

 Configuração do ambiente de trabalho

 Criação de cenas com o Ogre

Duração: 00:10:52

 Manipulação de entidades

Duração: 00:09:58

 Exercícios

3 desafios

15 - Projeto final

 Projeto Final - Parte 01

 Projeto final - Parte 02

Duração: 00:05:30

 Projeto final - Parte 03

Duração: 00:11:20

16 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>