

C++

C++ Básico

Carga horária: 28 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- A história da linguagem C++
- Metodologia Orientada a Objetos

2 - Processo de compilação

- Compiladores e Interpretadores
- Compiladores
- Interpretadores

3 - Preparando o ambiente

- Escolha de uma IDE
- Code::Blocks

Duração: 00:10:35

4 - Tipos de dados e identificados

- Palavras chave da linguagem C++
- Processo de compilação de um programa C++
- Comentários
- Tipos de dados em C++
- Identificadores
- Exercícios

3 desafios

5 - Variáveis

 Variáveis

 Variáveis Locais

 Variáveis Globais

 Variável Static

 Variável Local Static

 Variável Global Static

 Trabalhando com variáveis

Duração: 00:11:50

 Conversão de dados

 Classes de armazenamento

 Constantes

 Exercícios

3 desafios

6 - Enumeradores

 Enum

 Exercícios

2 desafios

7 - Operadores

 Operadores aritméticos

 Incremento e Decremento

 Trabalhando com incremento e decremento

Duração: 00:10:45

 Operadores relacionais e lógicos

 Exercícios

3 desafios

8 - Condicionais

 Condicionais

 IF

 IF Aninhado

 If, else, else if

 Switch

 Switch aninhado

 Trabalhando com condicionais

Duração: 00:12:13

 Exercícios

3 desafios

9 - Laços

 Laços

 For

 While

 Do while

 Trabalhando com laços

Duração: 00:11:39

 Desvios

 Return

 Goto

 Break

 Continue

 Exercícios

3 desafios

10 - Matrizes

 Matrizes

 Matriz Unidimensional

 Matriz Bidimensional

 Matriz Multidimensional

 Inicialização e manipulação de matrizes

 Trabalhando com matrizes

Duração: 00:15:35

 Exercícios

3 desafios

11 - Estruturas

 Structs

 Trabalhando com structs

Duração: 00:08:52

 Exercícios

3 desafios

12 - Funções

 Funções

 Forma de uma função

 Argumentos de uma função

 Trabalhando com funções

Duração: 00:21:17

 Chamada por valor, Chamada por referência

 Função main

 O comando return

 Funções e matrizes

 Tipos de funções

 Função recursiva

 Exercícios

3 desafios

13 - Ponteiros

 Definição de ponteiros

 Variáveis de ponteiros

 Operadores e atribuição de ponteiros

 Trabalhando com ponteiros

Duração: 00:07:16

 Aritmética de ponteiros

 Comparação de ponteiros

 Incremento e decremento de ponteiros

 Ponteiros e matrizes

 Exercícios

3 desafios

14 - Entrada e saída

 Entrada e saída

 cout

 printf

 cin

 Trabalhando com entrada e saída de dados

Duração: 00:09:09

 Exercícios

3 desafios

15 - Orientação a objetos

 Orientação a objetos

 Classes

 Objetos

 Atributos

 Métodos

 Trabalhando com classes

Duração: 00:15:41

 Herança

 Herança Múltipla

 Encapsulamento

 Construtores e Destrutores

 Acesso a classes em arquivos diferentes

 Exercícios

3 desafios

16 - Pré-processadores


 Pré-processadores

 #define

 #undef

 #if #else #elif #endif

 #ifdef #ifndef

 #error

 #line

 #pragma

 Exercícios

3 desafios

17 - Filas e Pilhas

 Filas e Pilhas

18 - DirectX

 DirectX

19 - Projeto final

 Projeto final cálculos de Área

 Arquivo Cod01.cpp

 Arquivo Areas.h

 Arquivo Areas.cpp

 Arquivo Visual.h

 Arquivo Visual.cpp

 Explicando o projeto final

Duração: 00:17:51

20 - Conclusão

 Conclusão

 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>