

# C++ Intermediário

Carga horária: 20 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

 Introdução

### 2 - Preparando o ambiente de trabalho

 Preparando o ambiente de trabalho

### 3 - Estruturas










 Structs

 Trabalhando com structs



Duração: 00:08:52


 Questionário











3 questões




















4 - Orientação a objetos - Parte 1	
 Orientação a objetos	
 Classes	
 Objetos	
 Atributos	
 Métodos	
 Trabalhando com classes	Duração: 00:15:41
 Herança	
 Herança Múltipla	
 Encapsulamento	
 Construtores e Destrutores	
 Acesso a classes em arquivos diferentes	
 Questionário	3 questões










5 - Orientação a objetos - Parte 2	
 Orientação a objetos (parte 2)	
 Objetos Const	
 Funções Friend	
 Trabalhando com funções friend	Duração: 00:11:33
 Ponteiros This	
 Alocação Dinâmica de memória	
 Sobrecargas	
 Trabalhando com sobrecargas	Duração: 00:08:03
 Função Virtual	
 Trabalhando com função virtual	Duração: 00:08:57
 Classes base abstratas e concretas	
 Polimorfismo	
 Trabalhando com polimorfismo	Duração: 00:08:31
 Questionário	3 questões




6 - Gabaritos	
 Gabaritos	
 Gabaritos de Função	
 Gabaritos de Classe	
 Gabaritos Herança e friend	
 Questionário	3 questões



7 - Tratamento de exceções	
 Tratamento de Exceções	
 Questionário	3 questões


8 - Estruturas de dados	
 Estruturas de Dados	
 Listas encadeadas	
 Simplesmente encadeada	
 Duplamente encadeada	
 Árvores	
 Filas	
 Trabalhando com filas	Duração: 00:17:52
 Pilhas	
 Árvores	
 Questionário	3 questões

9 - Interface Gráfica	
 C++ Windows Forms	
 Primeiro exemplo de formulário	
 Entendendo o código do formulário	
 Rótulos	
 Entendendo como os controles são adicionados no código do formulário	
 TextBox	
 Botão	
 Trabalhando com Windows Forms	Duração: 00:11:28
 ComboBox	
 PictureBox	
 Trabalhando com controles no Windows Forms	Duração: 00:10:25
 Containers	
 GroupBox	
 Painel	
 SplitContainer	
 Calendário	
 TabControl	
 TableLayoutPanel	
 Questionário	3 questões

10 - Banco de dados	
 Usando o SQL Server Express Edition	
 SQL Server Management Studio	
 Acessando o Banco de Dados	
 Inserindo informações no banco de dados	
 Alterando informações no banco de dados	
 Excluindo informações no banco de dados	
 Pesquisando informações no banco de dados	
 Trabalhando com banco de dados	Duração: 00:12:58
 Questionário	3 questões

11 - DirectX	
 DirectX	
 A História do Direct X	
 Primeiro programa em DirectX	
 Trabalhando com Direct3D	
 Desenhando um triângulo	
 Trabalhando com Direct X 10	Duração: 00:12:44
 Questionário	3 questões

12 - Projeto final	
 Projeto Final	
 Entendendo o projeto final	Duração: 00:14:13

13 - Conclusão	
 Conclusão	

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .