

C++ Intermediário

Carga horária: 20 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 Introdução

2 - Preparando o ambiente de trabalho

 Preparando o ambiente de trabalho

3 - Estruturas

 Structs

 Trabalhando com structs

Duração: 00:08:52

 Questionário

3 questões

4 - Orientação a objetos - Parte 1

📄 Orientação a objetos

📄 Classes

📄 Objetos

📄 Atributos

📄 Métodos

▶ Trabalhando com classes

Duração: 00:15:41

📄 Herança

📄 Herança Múltipla

📄 Encapsulamento

📄 Construtores e Destrutores

📄 Acesso a classes em arquivos diferentes

📦 Questionário

3 questões

5 - Orientação a objetos - Parte 2

📄 Orientação a objetos (parte 2)

📄 Objetos Const

📄 Funções Friend

▶ Trabalhando com funções friend

Duração: 00:11:33

📄 Ponteiros This

📄 Alocação Dinâmica de memória

📄 Sobrecargas

▶ Trabalhando com sobrecargas

Duração: 00:08:03

📄 Função Virtual

▶ Trabalhando com função virtual

Duração: 00:08:57

📄 Classes base abstratas e concretas

📄 Polimorfismo

▶ Trabalhando com polimorfismo

Duração: 00:08:31

📦 Questionário

3 questões

6 - Gabaritos

 Gabaritos

 Gabaritos de Função

 Gabaritos de Classe

 Gabaritos Herança e friend

 Questionário

3 questões

7 - Tratamento de exceções

 Tratamento de Exceções

 Questionário

3 questões

8 - Estruturas de dados

 Estruturas de Dados

 Listas encadeadas

 Simplesmente encadeada

 Duplamente encadeada

 Árvores

 Filas

 Trabalhando com filas

Duração: 00:17:52

 Pilhas

 Árvores

 Questionário

3 questões

9 - Interface Gráfica

 C++ Windows Forms

 Primeiro exemplo de formulário

 Entendendo o código do formulário

 Rótulos

 Entendendo como os controles são adicionados no código do formulário

 TextBox

 Botão

 Trabalhando com Windows Forms

Duração: 00:11:28

 ComboBox

 PictureBox

 Trabalhando com controles no Windows Forms

Duração: 00:10:25

 Containers

 GroupBox

 Painel

 SplitContainer

 Calendário

 TabControl

 TableLayoutPanel

 Questionário

3 questões

10 - Banco de dados

 Usando o SQL Server Express Edition

 SQL Server Management Studio

 Acessando o Banco de Dados

 Inserindo informações no banco de dados

 Alterando informações no banco de dados

 Excluindo informações no banco de dados

 Pesquisando informações no banco de dados

 Trabalhando com banco de dados

Duração: 00:12:58

 Questionário

3 questões

11 - DirectX

 DirectX

 A História do Direct X

 Primeiro programa em DirectX

 Trabalhando com Direct3D

 Desenhando um triângulo

 Trabalhando com Direct X 10

Duração: 00:12:44

 Questionário

3 questões

12 - Projeto final

 Projeto Final

 Entendendo o projeto final

Duração: 00:14:13

13 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
