

# Lógica Orientada a Objetos - Primeiros Passos

Carga horária: 10 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA  
CNPJ: 06.156.637/0001-58  
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72  
São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

<b>1 - Introdução</b>	
▶ Apresentação	Duração: 00:01:19
<b>2 - Conceitos Iniciais</b>	
📖 O que é orientação a objetos?	
<b>3 - Classes e Objetos</b>	
📖 O que são classes e objetos?	
▶ Criando e instanciando classes	Duração: 00:07:26
▶ Definindo atributos	Duração: 00:07:06
▶ Definindo métodos e entendendo a palavra reservada this	Duração: 00:15:49
▶ O método construtor	Duração: 00:05:53
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Questionário	5 questões

## 4 - Encapsulamento

▶ O que é encapsulamento?	Duração: 00:03:09
▶ Modificadores de visibilidade e métodos acessores	Duração: 00:13:51
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Questionário	5 questões

## 5 - Herança

▶ O que é herança?	Duração: 00:03:38
▶ Aplicando a herança	Duração: 00:07:11
▶ Sobrescrita de métodos e a palavra reservada super	Duração: 00:13:44
▶ O modificador de visibilidade protected	Duração: 00:05:02
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Questionário	7 questões

---

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .

---