

# PixelArt - Arte pixelada para jogos

Carga horária: 12 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- 📄 Introdução
- 📄 Diferença da arte pixelada atual e a dos consoles 16bits

### 2 - Programas

- 📄 Programas
- 📄 Criando uma arte pixelada no Paint.
- 📄 Criando uma arte pixelada no Photoshop.
- 📄 Criando uma arte pixelada no Gimp.
- 🎲 Questionário

2 questões

### 3 - PixelEdit

- 📄 Qual é a vantagem de se utilizar o PixelEdit?
- 📄 Obtendo a ferramenta.
- ▶ Conhecendo o PixelEdit Duração: 00:04:08
- ▶ Conhecendo a versão grátis do PixelEdit Duração: 00:07:54
- 🎲 Questionário

2 questões

## 4 - Criando uma arte pixelada com o PixelEdit

► Criando uma arte simples	Duração: 00:12:21
► Trabalhando com camadas	Duração: 00:06:42
► Desenhando uma árvore pixelada - Parte 01	Duração: 00:12:50
► Desenhando uma árvore pixelada - Parte 02	Duração: 00:18:05
► Criando Texto pixelado	Duração: 00:08:23
► Criando um cenário completo - Parte 01	Duração: 00:13:13
► Criando um cenário completo - Parte 02	Duração: 00:20:54
▣ Questionário	2 questões

## 5 - Animação no PixelEdit

► Criando um objeto animado	Duração: 00:14:35
► Criando um personagem animado - Parte 01	Duração: 00:23:15
► Criando um personagem animado - Parte 02	Duração: 00:25:09
► Criando um personagem animado - Parte 03	Duração: 00:23:41
▣ Questionário	3 questões

## 6 - Partículas no PixelEdit

► Criando partículas no PixelEdit	Duração: 00:22:05
▣ Questionário	3 questões

## 7 - Conclusão

📄 Conclusão
-------------

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).