



PixelArt - Arte pixelada para jogos

Carga horária: 12 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

-  Introdução
-  Diferença da arte pixelada atual e a dos consoles 16bits

2 - Programas

-  Programas
-  Criando uma arte pixelada no Paint.
-  Criando uma arte pixelada no Photoshop.
-  Criando uma arte pixelada no Gimp.
-  Exercícios 2 desafios

3 - PixelEdit

-  Qual é a vantagem de se utilizar o PixelEdit?
-  Obtendo a ferramenta.
-  Conhecendo o PixelEdit Duração: 00:04:08
-  Conhecendo a versão grátis do PixelEdit Duração: 00:07:54
-  Exercícios 2 desafios

4 - Criando uma arte pixelada com o PixelEdit

▶ Criando uma arte simples	Duração: 00:12:21
▶ Trabalhando com camadas	Duração: 00:06:42
▶ Desenhando uma árvore pixelada - Parte 01	Duração: 00:12:50
▶ Desenhando uma árvore pixelada - Parte 02	Duração: 00:18:05
▶ Criando Texto pixelado	Duração: 00:08:23
▶ Criando um cenário completo - Parte 01	Duração: 00:13:13
▶ Criando um cenário completo - Parte 02	Duração: 00:20:54
📦 Exercícios	2 desafios

5 - Animação no PixelEdit

▶ Criando um objeto animado	Duração: 00:14:35
▶ Criando um personagem animado - Parte 01	Duração: 00:23:15
▶ Criando um personagem animado - Parte 02	Duração: 00:25:09
▶ Criando um personagem animado - Parte 03	Duração: 00:23:41
📦 Exercícios	3 desafios

6 - Partículas no PixelEdit

▶ Criando partículas no PixelEdit	Duração: 00:22:05
📦 Exercícios	3 desafios

7 - Conclusão

- 📄 Conclusão
- 🏆 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).