

Python - Orientação a objetos

Carga horária: 20 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Escopos e namespaces

▶ Apresentação	Duração: 00:00:08
📄 Introdução	
📄 O que são namespaces?	
📄 Escopo de estruturas entre namespaces	
📄 Funcionamento do sistema de namespaces no Python	
▶ Trabalhando com namespaces no Python	Duração: 00:08:07
📄 O código-fonte deste curso está no GitHub!	
📄 Resoluções de escopo	
🎲 Questionário	3 questões

2 - Classes e objetos

► Apresentação	Duração: 00:00:10
📄 O que é orientação a objetos?	
📄 O que são classes?	
📄 Definição de classes: atributos	
📄 Definição de classes: métodos	
📄 O que são objetos?	
📄 A keyword self	
📄 Representações na UML	
► Criando classes	Duração: 00:04:31
► Definindo atributos	Duração: 00:05:23
► Definindo métodos	Duração: 00:09:47
► Declarando objetos	Duração: 00:12:38
► Métodos que recebem argumentos	Duração: 00:10:07
► Docstring	Duração: 00:06:59
💡 Questionário	3 questões
💡 Desafio de Código	
💡 Desafio de Código	

3 - Construtores e Destrutores

► Apresentação	Duração: 00:00:12
📄 O método __init__	
📄 O método __del__	
► Construtores: personalizando o método __init__	Duração: 00:06:41
► Destrutores: personalizando o método __del__	Duração: 00:06:12
💡 Questionário	3 questões
💡 Desafio de Código	
💡 Desafio de Código	

4 - Herança

► Apresentação	Duração: 00:00:15
📄 Para que serve a herança?	
📄 Quando não utilizar a herança?	
📄 Representando a herança na UML	
► Utilizando herança no Python	Duração: 00:14:58
► Herança múltipla	Duração: 00:09:30
► Utilizando polimorfismo no Python	Duração: 00:08:23
📦 Questionário	3 questões
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	

5 - Atributos de visibilidade e encapsulamento

► Apresentação	Duração: 00:00:11
📄 O que são atributos de visibilidade?	
📄 Para que serve o encapsulamento?	
📄 O que são Properties?	
📄 Representando o encapsulamento na UML	
► Visibilidade public	Duração: 00:04:04
► Visibilidade private	Duração: 00:08:17
► Visibilidade protected	Duração: 00:03:43
► Utilizando o encapsulamento da forma "correta"	Duração: 00:09:59
► Utilizando @property	Duração: 00:06:56
📦 Questionário	3 questões
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	

6 - Classes abstratas e a biblioteca ABC

► Apresentação	Duração: 00:00:12
📄 O que são classes abstratas?	
📄 O que é a biblioteca ABC?	
📄 Prevenção de herança e sobreescrita de métodos	
► Definindo métodos abstratos com o ABC	Duração: 00:05:53
► Definindo classes abstratas com o ABC	Duração: 00:06:11
► Sobreescrita de métodos abstratos em classes-filha	Duração: 00:02:40
► Sobreescrita de métodos não-abstratos em classes-filha	Duração: 00:05:36
📦 Questionário	3 questões
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	

7 - Pseudo-interfaces

► Apresentação	Duração: 00:00:12
📄 Python e Duck-Typing	
► Duck-Typing na prática	Duração: 00:07:51
► Pass e return em métodos abstratos para simular interfaces	Duração: 00:10:12
📦 Questionário	3 questões
📦 Desafio de Código	
📦 Desafio de Código	

8 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clicando aqui](#).