Unity - Criação de jogos RPG 2D

Carga horária: 32 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Tipos de RPG

RPG de Mesa	Duração: 00:07:26
RPG Eletrônico	Duração: 00:15:02
Exemplos de RPG	Duração: 00:16:30
Questionário	3 questões

2 - Teoria isométrica

Teoria isométrica	Duração: 00:11:30
Questionário	3 questões

3 - Criando tiles do jogo

Criando o tile do chão - Parte 01	Duração: 00:14:38
Criando o tile do chão - Parte 02	Duração: 00:34:11
Criando o tile do chão - Parte 03	Duração: 00:17:56
Criando o tile da vegetação - Parte 01	Duração: 00:11:20
Criando o tile da vegetação - Parte 02	Duração: 00:46:29
Criando o tile da estrutura - Parte 01	Duração: 00:17:58
Criando o tile da estrutura - Parte 02	Duração: 00:38:48
Questionário	3 questões

4 - Construindo os itens de coletáveis

Construindo os itens de coletáveis - Parte 01	Duração: 00:19:33
Construindo os itens de coletáveis - Parte 02	Duração: 00:21:06
Questionário	3 questões

5 - Construindo personagens

Construindo o personagem - Parte 01	Duração: 00:33:21
Construindo o personagem - Parte 02	Duração: 00:34:22
Construindo o personagem - Parte 03	Duração: 00:09:17
Criando o vilão	Duração: 00:32:51
Animando o vilão	Duração: 00:08:58
Questionário	3 questões

6 - Construíndo telas, componentes e elementos de interface

Menu Iniciar	Duração: 00:20:40
Tela de Game Over	Duração: 00:16:55
Botões	Duração: 00:11:07
Barra de vida	Duração: 00:16:41
Esfera de energia	Duração: 00:11:38
Poções	Duração: 00:13:16
Armas	Duração: 00:18:40
Chaves	Duração: 00:12:10
Caixa de diálogo	Duração: 00:23:44
Tela de Pause	Duração: 00:33:45
Inventário	Duração: 00:23:42
Questionário	3 questões

7 - Construíndo cenários

Desenho do exterior da loja - Parte 01	Duração: 00:12:46
Desenho do exterior da loja - Parte 02	Duração: 00:27:43
Desenho do interior da loja - Parte 01	Duração: 00:15:30
Desenho do interior da loja - Parte 02	Duração: 00:16:29
Desenho da parte externa da casa do vilão - Parte 01	Duração: 00:25:25
Desenho da parte externa da casa do vilão - Parte 02	Duração: 00:21:23
Desenho da parte interna da casa do vilão - Parte 01	Duração: 00:14:04
Desenho da parte interna da casa do vilão - Parte 02	Duração: 00:21:14
Mapa de cena - Parte 01	Duração: 00:08:50
Mapa de cena - Parte 02	Duração: 00:17:02
Questionário	3 questões

8 - Criando cenário com Tiled

Tiled	Duração: 00:12:15
Montando a cena do jogo	Duração: 00:16:52
Colisores	Duração: 00:07:46
Exportando cenários para o Unity	Duração: 00:11:44
Questionário	3 questões

9 - Fontes

Fontes	Duração: 00:19:56
Questionário	3 questões

10 - Criando cenas

Criando o projeto do jogo	Duração: 00:08:07
Cena inicial	Duração: 00:27:29
Cena de Game Over	Duração: 00:11:53
Cena de Game	Duração: 00:20:15
Painel Pause	Duração: 00:09:54
Questionário	3 questões

11 - Codificando o jogo

Codificando o menu do jogo	Duração: 00:20:24
Movendo nuvens	Duração: 00:25:02
Criando brilho de cena	Duração: 00:15:02
Movimentando o herói	Duração: 00:13:39
Animando o herói - Parte 01	Duração: 00:11:43
Animando o herói - Parte 02	Duração: 00:06:52
Questionário	3 questões

12 - Codificando itens e elementos da interface

Coleta de moedas	Duração: 00:14:59
Perder moedas	Duração: 00:11:04
Interface das moedas	Duração: 00:17:02
Esfera de energia	Duração: 00:21:20
Esfera de vida	Duração: 00:11:30
Diálogo	Duração: 00:14:20
Itens letais - Parte 01	Duração: 00:19:42
Itens letais - Parte 02	Duração: 00:11:23
Questionário	3 questões

13 - Trabalhando com fome e sede do personagem

Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 01	Duração: 00:08:34
Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 02	Duração: 00:08:52
Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 03	Duração: 00:14:15
Questionário	3 questões

14 - Alterando cena, criando mapa e aplicando efeitos nas cenas

Portas	Duração: 00:07:25
Mapa do jogo	Duração: 00:12:39
Efeito fade da cena inicial	Duração: 00:10:29
Efeito fade da cena game over	Duração: 00:13:43
Questionário	3 questões

15 - Relógio

Relógio - Parte 01	Duração: 00:08:56
Relógio - Parte 02	Duração: 00:05:45
Questionário	3 questões

16 - Inventário

Inventário - Parte 01	Duração: 00:08:47
Inventário - Parte 02	Duração: 00:10:15
Inventário - Parte 03	Duração: 00:25:16
Inventário - Parte 04	Duração: 00:12:31
Inventário - Parte 05	Duração: 00:08:24
Questionário	3 questões

17 - Criação do Processo de batalha e ajustes finais.

Batalha	Duração: 00:13:28
Últimos ajustes	Duração: 00:04:40
Questionário	3 questões

18 - Conclusão

Despedida	Duração: 00:04:46

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail clicando aqui .