

Unity - Criação de jogos RPG 2D

Carga horária: 32 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Tipos de RPG	
▶ RPG de Mesa	Duração: 00:07:26
▶ RPG Eletrônico	Duração: 00:15:02
▶ Exemplos de RPG	Duração: 00:16:30
 Questionário	3 questões
2 - Teoria isométrica	
▶ Teoria isométrica	Duração: 00:11:30
 Questionário	3 questões
3 - Criando tiles do jogo	
▶ Criando o tile do chão - Parte 01	Duração: 00:14:38
▶ Criando o tile do chão - Parte 02	Duração: 00:34:11
▶ Criando o tile do chão - Parte 03	Duração: 00:17:56
▶ Criando o tile da vegetação - Parte 01	Duração: 00:11:20
▶ Criando o tile da vegetação - Parte 02	Duração: 00:46:29
▶ Criando o tile da estrutura - Parte 01	Duração: 00:17:58
▶ Criando o tile da estrutura - Parte 02	Duração: 00:38:48
 Questionário	3 questões

4 - Construindo os itens de coletáveis

▶ Construindo os itens de coletáveis - Parte 01	Duração: 00:19:33
▶ Construindo os itens de coletáveis - Parte 02	Duração: 00:21:06
 Questionário	3 questões

5 - Construindo personagens

▶ Construindo o personagem - Parte 01	Duração: 00:33:21
▶ Construindo o personagem - Parte 02	Duração: 00:34:22
▶ Construindo o personagem - Parte 03	Duração: 00:09:17
▶ Criando o vilão	Duração: 00:32:51
▶ Animando o vilão	Duração: 00:08:58
 Questionário	3 questões

6 - Construindo telas, componentes e elementos de interface

▶ Menu Iniciar	Duração: 00:20:40
▶ Tela de Game Over	Duração: 00:16:55
▶ Botões	Duração: 00:11:07
▶ Barra de vida	Duração: 00:16:41
▶ Esfera de energia	Duração: 00:11:38
▶ Poções	Duração: 00:13:16
▶ Armas	Duração: 00:18:40
▶ Chaves	Duração: 00:12:10
▶ Caixa de diálogo	Duração: 00:23:44
▶ Tela de Pause	Duração: 00:33:45
▶ Inventário	Duração: 00:23:42
 Questionário	3 questões

7 - Construindo cenários

▶ Desenho do exterior da loja - Parte 01	Duração: 00:12:46
▶ Desenho do exterior da loja - Parte 02	Duração: 00:27:43
▶ Desenho do interior da loja - Parte 01	Duração: 00:15:30
▶ Desenho do interior da loja - Parte 02	Duração: 00:16:29
▶ Desenho da parte externa da casa do vilão - Parte 01	Duração: 00:25:25
▶ Desenho da parte externa da casa do vilão - Parte 02	Duração: 00:21:23
▶ Desenho da parte interna da casa do vilão - Parte 01	Duração: 00:14:04
▶ Desenho da parte interna da casa do vilão - Parte 02	Duração: 00:21:14
▶ Mapa de cena - Parte 01	Duração: 00:08:50
▶ Mapa de cena - Parte 02	Duração: 00:17:02
📦 Questionário	3 questões

8 - Criando cenário com Tiled

▶ Tiled	Duração: 00:12:15
▶ Montando a cena do jogo	Duração: 00:16:52
▶ Colisores	Duração: 00:07:46
▶ Exportando cenários para o Unity	Duração: 00:11:44
📦 Questionário	3 questões

9 - Fontes

▶ Fontes	Duração: 00:19:56
📦 Questionário	3 questões

10 - Criando cenas

▶ Criando o projeto do jogo	Duração: 00:08:07
▶ Cena inicial	Duração: 00:27:29
▶ Cena de Game Over	Duração: 00:11:53
▶ Cena de Game	Duração: 00:20:15
▶ Painel Pause	Duração: 00:09:54
📦 Questionário	3 questões

11 - Codificando o jogo

▶ Codificando o menu do jogo	Duração: 00:20:24
▶ Movendo nuvens	Duração: 00:25:02
▶ Criando brilho de cena	Duração: 00:15:02
▶ Movimentando o herói	Duração: 00:13:39
▶ Animando o herói - Parte 01	Duração: 00:11:43
▶ Animando o herói - Parte 02	Duração: 00:06:52
📦 Questionário	3 questões

12 - Codificando itens e elementos da interface

▶ Coleta de moedas	Duração: 00:14:59
▶ Perder moedas	Duração: 00:11:04
▶ Interface das moedas	Duração: 00:17:02
▶ Esfera de energia	Duração: 00:21:20
▶ Esfera de vida	Duração: 00:11:30
▶ Diálogo	Duração: 00:14:20
▶ Itens letais - Parte 01	Duração: 00:19:42
▶ Itens letais - Parte 02	Duração: 00:11:23
📦 Questionário	3 questões

13 - Trabalhando com fome e sede do personagem

▶ Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 01	Duração: 00:08:34
▶ Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 02	Duração: 00:08:52
▶ Trabalhando com fome e sede do personagem - Parte 03	Duração: 00:14:15
📦 Questionário	3 questões

14 - Alterando cena, criando mapa e aplicando efeitos nas cenas

▶ Portas	Duração: 00:07:25
▶ Mapa do jogo	Duração: 00:12:39
▶ Efeito fade da cena inicial	Duração: 00:10:29
▶ Efeito fade da cena game over	Duração: 00:13:43
📦 Questionário	3 questões

15 - Relógio

▶ Relógio - Parte 01	Duração: 00:08:56
▶ Relógio - Parte 02	Duração: 00:05:45
📦 Questionário	3 questões

16 - Inventário

▶ Inventário - Parte 01	Duração: 00:08:47
▶ Inventário - Parte 02	Duração: 00:10:15
▶ Inventário - Parte 03	Duração: 00:25:16
▶ Inventário - Parte 04	Duração: 00:12:31
▶ Inventário - Parte 05	Duração: 00:08:24
📦 Questionário	3 questões

17 - Criação do Processo de batalha e ajustes finais.

▶ Batalha	Duração: 00:13:28
▶ Últimos ajustes	Duração: 00:04:40
📦 Questionário	3 questões

18 - Conclusão

▶ Despedida	Duração: 00:04:46
-------------	-------------------

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
