














Xamarin.Forms - Primeiros passos







Carga horária: 12 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Bem-vindo!

| | |
|--|-------------------|
|  Introdução | |
|  A miscelânea de plataformas pode ser um problema... | |
|  A questão das aplicações híbridas | |
|  Xamarin: o melhor de dois mundos | |
|  Como o Xamarin funciona? | |
|  Ainda temos um problema com o Xamarin "tradicional" | |
|  A solução: o Xamarin.Forms | |
|  Xamarin.Forms: tendência, mesmo com alguns problemas | |
|  Criando o primeiro projeto com o Xamarin.Forms | Duração: 00:18:55 |
|  Executando um projeto Xamarin.Forms | Duração: 00:20:07 |
|  Exercícios | 3 desafios |

2 - Estratégias de compartilhamento de código

| | |
|--|-------------------|
|  Estratégias de compartilhamento de código | |
|  Estratégia através de SAP (Shared Application Project) | |
|  Estratégia através de PCL (Portable Class Library) | |
|  PCLs e profiles | |
|  Portable Class Library (PCL) vs Shared Application Project (SAP) | Duração: 00:16:13 |
|  Exercícios | 3 desafios |

3 - Utilizando os controles Xamarin.Forms

▶ Adicionando controles a uma página

Duração: 00:11:47

📦 Exercícios

3 desafios

4 - Controles Xamarin.Forms e eventos

▶ Ligando eventos aos controles Xamarin.Forms

Duração: 00:11:53

📦 Exercícios

3 desafios

5 - A classe Device

▶ Conhecendo a classe Device - Idiom e OS

Duração: 00:06:42

▶ Conhecendo a classe Device - OnPlatform()

Duração: 00:16:10

📦 Exercícios

3 desafios

6 - Xamarin.Forms e XAML

📄 Criar interfaces com a API C# é complexo

📄 Conhecendo o XAML

📄 Object elements, property attributes e property elements

▶ Criando interfaces para o Xamarin.Forms com XAML

Duração: 00:38:36

▶ Utilizando o XAML em conjunto com o Device.OnPlatform()

Duração: 00:05:38

▶ O processo de compilação das páginas XAML

Duração: 00:06:20

📦 Exercícios

3 desafios

7 - Começando com transições de páginas no Xamarin.Forms

▶ Realizando transições entre páginas através da NavigationPage

Duração: 00:10:47

📦 Exercícios

2 desafios

8 - O controle ListView

▶ Exibindo informações com o ListView

Duração: 00:17:30

📦 Exercícios

2 desafios

9 - Uma breve introdução ao MVVM

▶ Páginas modais e a ObservableCollection

Duração: 00:23:17

📦 Exercícios

2 desafios

10 - Conclusão

📄 Conclusão

🏆 Depoimento

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).

© 2004 - 2019 TreinaWeb

<https://www.treinaweb.com.br>