

ZBrush - Introdução a escultura digital

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- | | |
|-------------------|-------------------|
| ▶ O que é Zbrush? | Duração: 00:06:36 |
|-------------------|-------------------|

2 - Interface do ZBrush

- | | |
|---------------------------------------|-------------------|
| ▶ Lightbox | Duração: 00:01:59 |
| ▶ Diagramação dos Menus | Duração: 00:02:55 |
| ▶ Salvando e importando arquivos | Duração: 00:03:32 |
| ▶ Menu de navegação | Duração: 00:08:31 |
| ▶ Menu de Ferramentas | Duração: 00:01:48 |
| ▶ Menu de Materials, alphas e brushes | Duração: 00:03:05 |
| ▶ Menu superior de controle. | Duração: 00:03:45 |
| ▶ Grid e Document Resolution | Duração: 00:02:31 |
| ▶ Layers | Duração: 00:02:06 |
| ▶ History Autosave e GOZ | Duração: 00:05:12 |

3 - Subtools e Polymesh3d

- | | |
|---|-------------------|
| ▶ O que são primitivas? | Duração: 00:01:18 |
| ▶ Função Initialize | Duração: 00:04:56 |
| ▶ Conversão em PolyMesh3d | Duração: 00:01:47 |
| ▶ Funções básicas do menu Subtool: ícones | Duração: 00:03:23 |
| ▶ Funções básicas do menu Subtool: organização | Duração: 00:03:22 |
| ▶ Funções básicas do menu Subtool: principais atributos | Duração: 00:03:08 |

4 - Move, Scale, Rotation e Polygroups		
▶	Modificando seu Gizmo	Duração: 00:01:33
▶	Movendo e esticando o Gizmo	Duração: 00:04:14
▶	Demais funções do Gizmo 3D	Duração: 00:05:04
▶	Auto Snap do Gizmo	Duração: 00:01:10
▶	Funcionamento do Transpose	Duração: 00:03:12
▶	Polygroups	Duração: 00:03:39
▶	Groups Split	Duração: 00:01:12
▶	Exercício: Abrindo arquivo	Duração: 00:00:55
▶	Exercício: Preparação das ferramentas	Duração: 00:02:10
▶	Exercício: Montando o objeto	Duração: 00:02:24

5 - Conceitos básicos de criação e utilização de geometria		
▶	Primitivas e Meshs do Zbrush	Duração: 00:01:32
▶	Mannequin	Duração: 00:02:21
▶	Zspheres	Duração: 00:01:56
▶	Entendendo a subdivisão	Duração: 00:03:53
▶	Subdivisão: Smt e Suv	Duração: 00:01:56
▶	Subdivisão: del lower, higher e Reconstruct subdv	Duração: 00:02:02
▶	Dynamic Subdivision	Duração: 00:02:28
▶	Aplicando a subdivisão, Qgrid e Bevel Coverage	Duração: 00:02:29
▶	Conceito de Dynamesh	Duração: 00:03:10
▶	Parâmetros Dyna	Duração: 00:09:40
▶	Teoria Adição e subtração dynamesh	Duração: 00:07:44
▶	Exercício de Adição e Subtração - Dynamesh	Duração: 00:01:58
▶	Live Boolean	Duração: 00:06:58
▶	Principal diferença entre liveboolean e Dynamesh	Duração: 00:01:51
▶	Exercicio Live boolean e DsDiv	Duração: 00:02:41

6 - Ferramentas de Modelagem e Materiais	
▶ Diferenças entre Matcap e Standard Materials	Duração: 00:04:38
▶ Salvando e importando materiais	Duração: 00:01:23
▶ Fill Layer material	Duração: 00:02:26
▶ Simetria	Duração: 00:09:56
▶ Funcionamento dos parâmetros, focal,draw, dynamic e Z intensity e Smoth	Duração: 00:08:40
▶ MoveBrush	Duração: 00:02:26
▶ Standard brush	Duração: 00:02:22
▶ Smooth Stronger	Duração: 00:01:51
▶ Clay Brushes	Duração: 00:03:21
▶ Ferramenta Dam Std	Duração: 00:02:05
▶ Inflate	Duração: 00:02:29
▶ Básico de planificação com Trim e HPolish	Duração: 00:04:39
▶ Lazy mouse e Chisel	Duração: 00:03:23
▶ Pinch	Duração: 00:01:39
▶ Brush topologicamente dependentes e não dependentes	Duração: 00:05:03
▶ Backfacemask	Duração: 00:01:34

7 - Máscaras e ferramentas de visibilidade	
▶ Como mascarar	Duração: 00:01:52
▶ Tipos de máscaras	Duração: 00:02:48
▶ Sharpen, Shrink e Grow Mask	Duração: 00:02:11
▶ Mask by features	Duração: 00:02:42
▶ Utilizando a ferramenta de Visibilidade	Duração: 00:01:04
▶ Lasso e Select Rect	Duração: 00:00:58
▶ Visibilidade e Polygroups	Duração: 00:01:21
▶ Split e delete hidden	Duração: 00:02:17
▶ Zremesh	Duração: 00:04:13
▶ Project	Duração: 00:05:08
▶ Angle of View e Mirror and Weld	Duração: 00:04:14

8 - Projeto prático		
▶	Dicas iniciais	Duração: 00:03:56
▶	Utilizando Kuadro como referência	Duração: 00:02:37
▶	Spotlight	Duração: 00:01:48
▶	Modelagem do Personagem	Duração: 00:51:12
▶	Modelagem da armadura	Duração: 00:28:42
▶	Render Básico	Duração: 00:02:54

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clcando aqui](#) .